

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz gwenn geometriezh

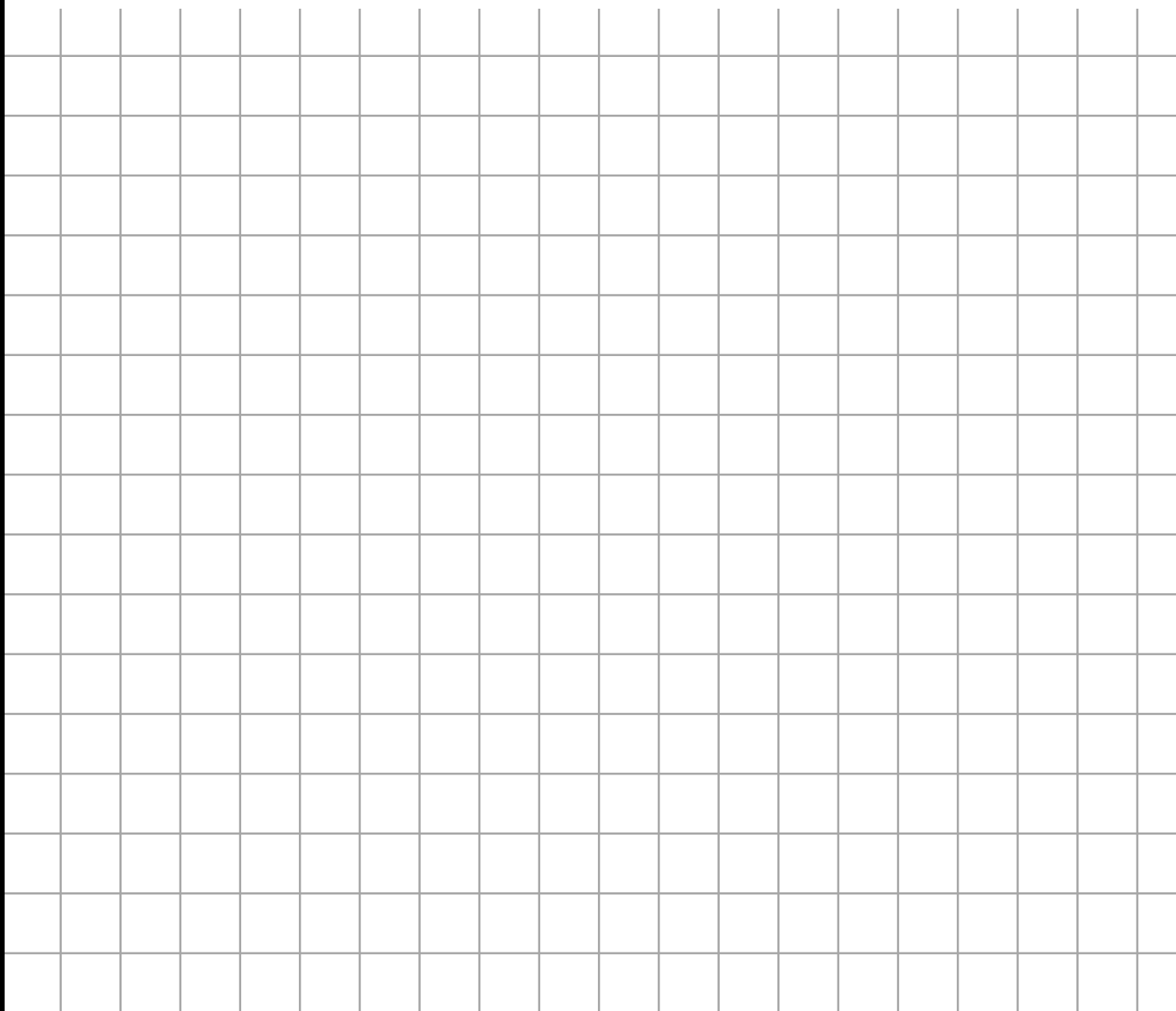


Evit tapout da gouriz az peus da gadarnaat an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|---|-------------------------------|--|---------------------------|
| ⚙ Tresoù gant ar c' hreion | ★ Tresadoù resis | ★ Kosteziou | ★ Lakaat ur poent (kroaz) |
| ⚙ Anavezout tric' horn,
skouergorneg ha karrez | ★ Tresadoù moan ha
kempenn | ★ Begoù (arabat meskañ ar
poent hag al lizherenn) | ★ Poentoù a-eeun |
| ⚙ Envel ar begoù (lizherennoù skrivet
brav gant pennlizherennoù) | ★ Figurennoù bras a-walc' h | ★ Diabarzh / diavaez | |

Soñj tresañ figurennoù bras a-walc' h (kosteziou brasoc' h eget 4cm)

1. Tres ur skouergorneg e gwer hag un tric' horn e glas.
2. Tres en-dro war ur c' hostez eus ar skouergorneg e ruz.
3. Tres en-dro war ur beg eus an tric' horn e du.
4. Tres ur c' harrez ABCD.
5. Lak ur poent E e diabarzh ar c' harrez.
6. Lak ur poent F e diavaez ar c' harrez evit ma vefe a-eeun ar poentoù B hag E.



ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz gwenn geometriezh

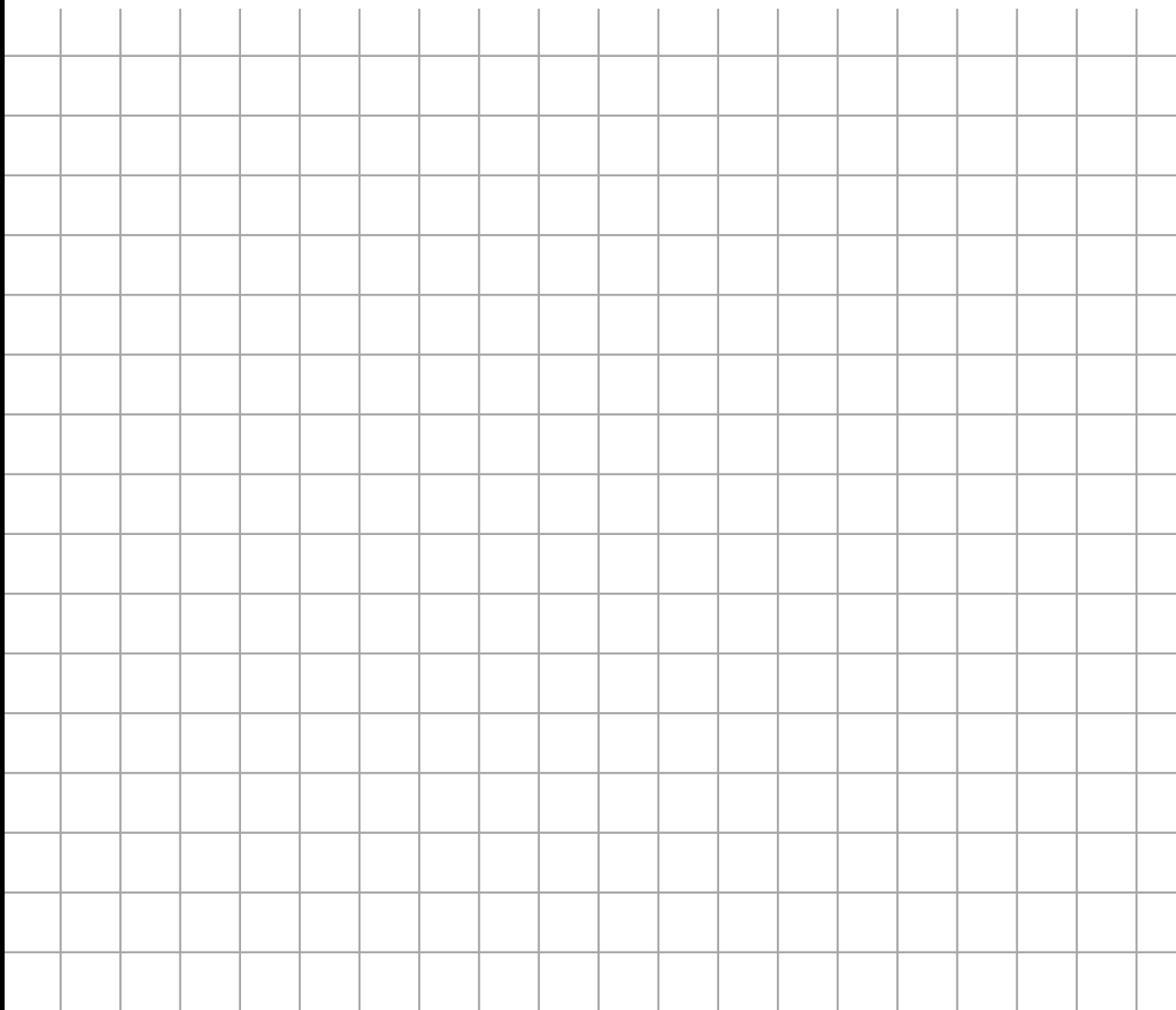


Evit tapout da gouriz az peus da gadarnaat an holl heolioù ha 6 steredenn d' an nebeutañ.

- | | | | |
|---|-------------------------------|--|---------------------------|
| ⚙ Tresoù gant ar c' hreion | ★ Tresadoù resis | ★ Kosteziou | ★ Lakaat ur poent (kroaz) |
| ⚙ Anavezout tric' horn,
skouergorneg ha karrez | ★ Tresadoù moan ha
kempenn | ★ Begoù (arabat meskañ ar
poent hag al lizherenn) | ★ Poentoù a-eeun |
| ⚙ Envel ar begoù (lizherennoù skrivet
brav gant pennlizherennoù) | ★ Figurennoù bras a-walc' h | ★ Diabarzh / diavaez | |

Soñj tresañ figurennoù bras a-walc'h : 4 cm a-gostez d'an nebeutañ.

1. Tres un tric'horn e gwer hag ur c'harrez e glas.
2. Tres en-dro war ur beg eus ar c'harrez e ruz.
3. Tres en-dro war ur c'hostez eus an tric'horn e du.
4. Tres ur skouergorneg EFGH.
5. Lak ur poent A e diabarzh ar skouergorneg.
6. Lak ur poent B e diavaez ar skouergorneg evit ma vefe a-eeun gant A ha G.



ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz gwenn geometriezh

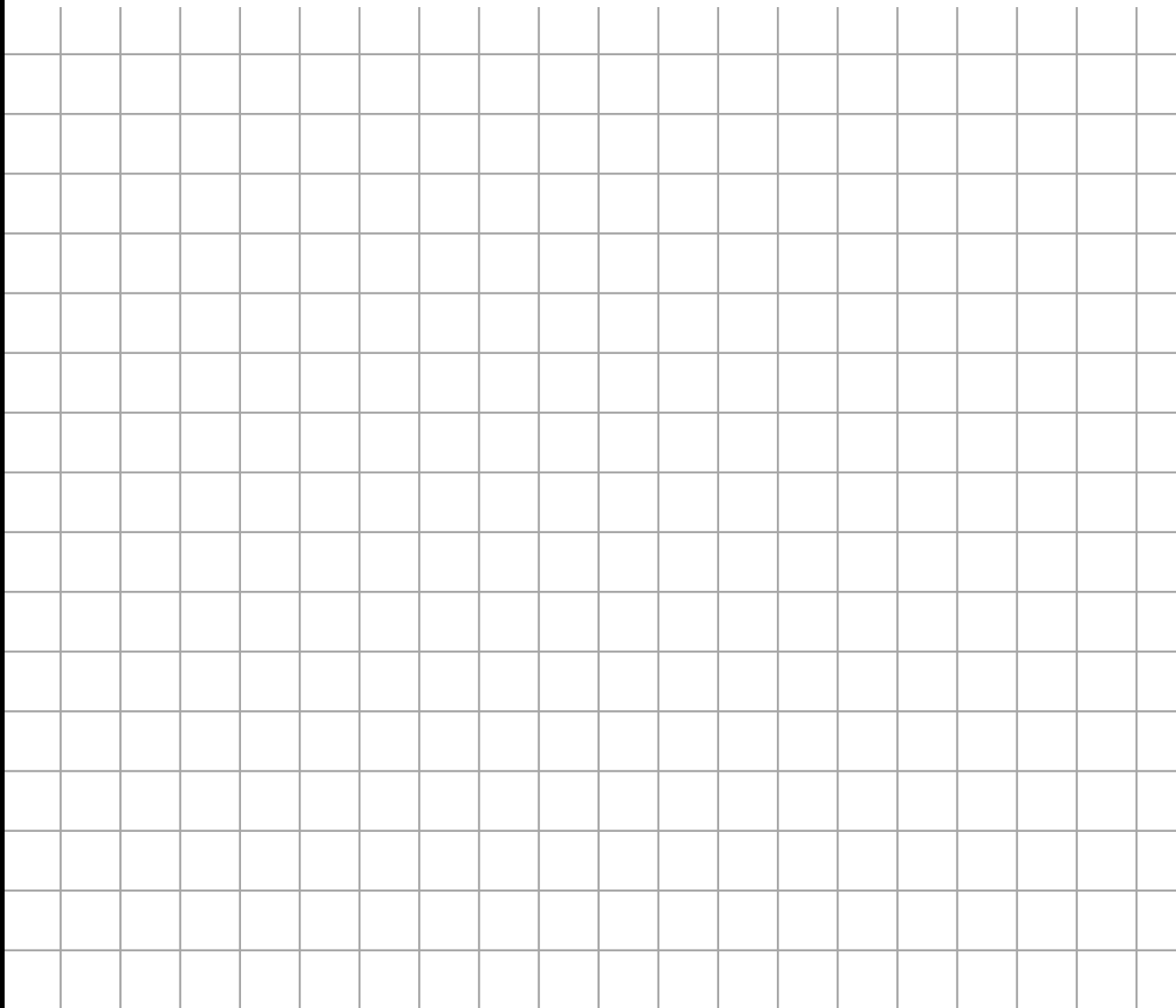


Evit tapout da gouriz az peus da gadarnaat an holl heolioù ha 6 steredenn d' an nebeutañ.

- | | | | |
|--|-----------------------------|---|---------------------------|
| ⚙ Tresoù gant ar c' hreion | ★ Tresadoù resis | ★ Kosteziou | ★ Lakaat ur poent (kroaz) |
| ⚙ Anavezout tric' horn, skouergorneg ha karrez | ★ Tresadoù moan ha kempenn | ★ Begoù (arabat meskañ ar poent hag al lizherenn) | ★ Poentoù a-eeun |
| ⚙ Envel ar begoù (lizherennoù skrivet brav gant pennlizherennoù) | ★ Figurennoù bras a-walc' h | ★ Diabarzh / diavaez | |

Soñj tresañ figurennoù bras a-walc'h : 4 cm a-gostez d'an nebeutañ.

1. Tres e glas ur skouergorneg ABCD
2. Tres e gwer ur c'harrez EFGH.
3. Tres en-dro war ur c'hostez eus ar c'harrez e ruz.
4. Tres en-dro war ur beg eus ar skouergorneg e du.
5. Lak ur poent J e diabarzh ar skouergorneg.
6. Lak ur poent K e diavaez ar c'harrez evit ma vefe a-eeun gant J ha F.



DEIZIAD

⚙ Anvioù ar begoù	★ Tresadoù resis	★ Figurennoù bras a-walc’h	★ Lakaat ur poent (kroaz)
⚙ Romb, karrez, tric’ horn, skouergorneg	★ Tresadoù moan	★ Kodañ ar c’ hornioù skouer	★ Poentoù a-eeun
⚙ Goulenn 5	★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn	★ Diabarzh / diavaez	

1. Tres un tric'horn skouer e glas hag ur c'harrez e gwer.
2. Tres ur romb KAZH.
3. Kod kornioù skouer ar figurennoù az peus treset.
4. Lak ur poent E, e diavaez ar romb, a-eeun gant Z hag H.
5. Respont amañ dindan : Pe anv a zo gant ur poligon 4 kostez dezhañ ?

Respost : _____

[illegible]

DEIZIAD

⚙ Anvioù ar begoù	★ Tresadoù resis	★ Figurennoù bras a-walc’h	★ Lakaat ur poent (kroaz)
⚙ Romb, karrez, tric’ horn, skouergorneg	★ Tresadoù moan	★ Kodañ ar c’ hornioù skouer	★ Poentoù a-eeun
⚙ Goulenn 5	★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn	★ Diabarzh / diavaez	

1. Tres ur romb e glas hag un tric'horn skouer e gwer.
2. Tres ur c'harrez PUMA.
3. Kod kornioù skouer ar figurennoù az peus treset.
4. Lak ur poent E, e diavaez ar c'harrez, a-eeun gant U hag A.
5. Respont war a follenn : e-touesk ar figurennoù az peus treset, peseurt re a zo pevarc'hostezegoù?
Perak ?

Respost : _____

[illegible]

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz melen geometriezh



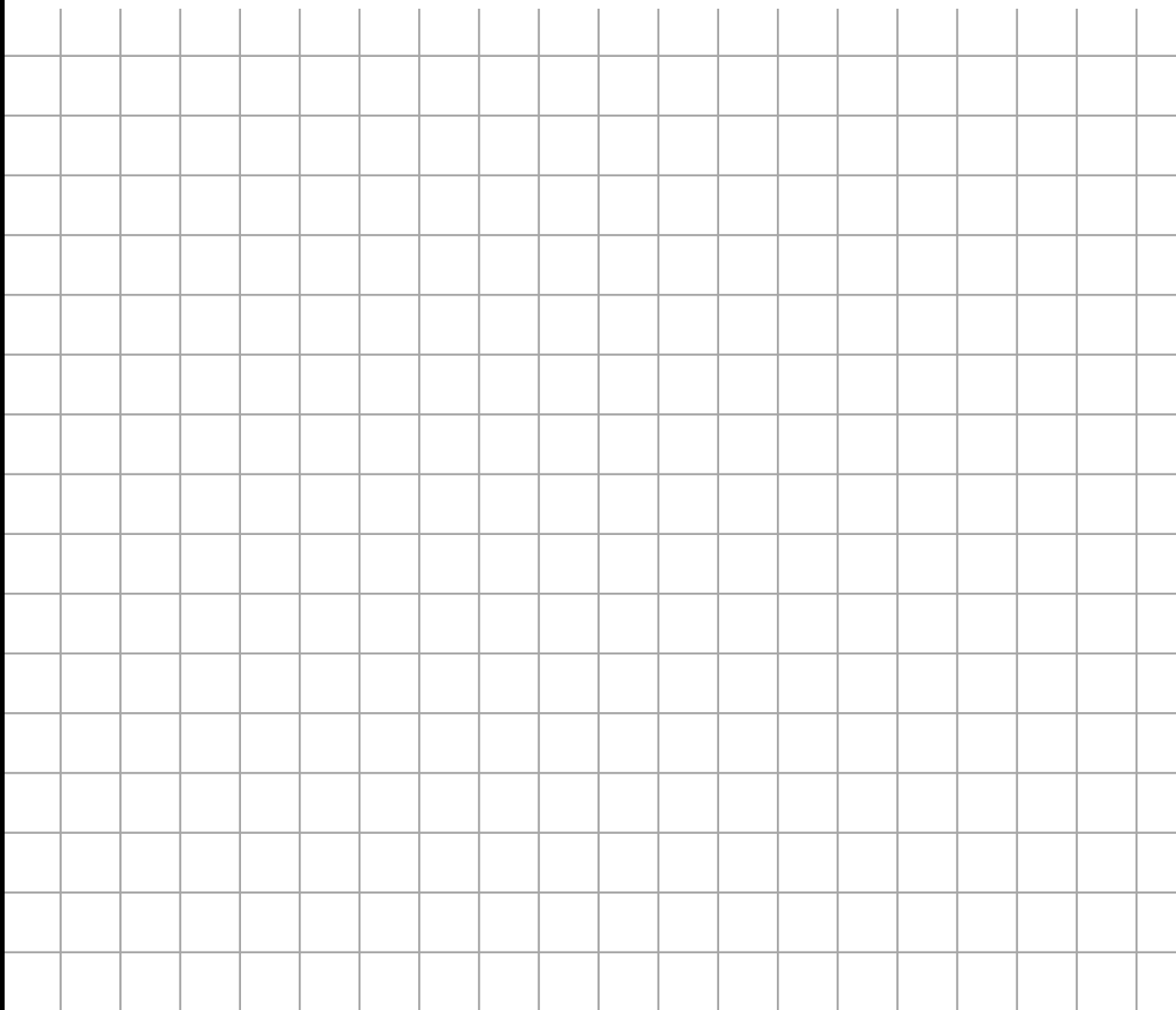
Evit tapout da gouriz az peus da gadarnaat an holl heolioù ha 6 steredenn d' an nebeutañ.

- | | | | |
|---|-----------------------------------|-----------------------------|---------------------------|
| ⚙ Anvioù ar begoù | ★ Tresadoù resis | ★ Figurennoù bras a-walc'h | ★ Lakaat ur poent (kroaz) |
| ⚙ Romb, karrez, tric'horn, skouergorneg | ★ Tresadoù moan | ★ Kodañ ar c'hornioù skouer | ★ Poentoù a-eeun |
| ⚙ Goulenn 5 | ★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn | ★ Diabarzh / diavaez | |

Soñj tresañ figurennoù bras a-walc'h : 4 cm a-gostez d'an nebeutañ.

1. Tres un tric'horn skouer e ruz hag ur romb e gwer.
2. Tres ur c'harrez LEON.
3. Kod kornioù skouer ar figurennoù az peus treset.
4. Lak ur poent I, e diavaez ar c'harrez, a-eeun gant L hag O.
5. Respont war da follenn : hag eñ eo ar figurenn az peus treset e gwer ur pevarc'hostezeg ? Perak ?

Respont : _____



ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz orañjez geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gadarnaat an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

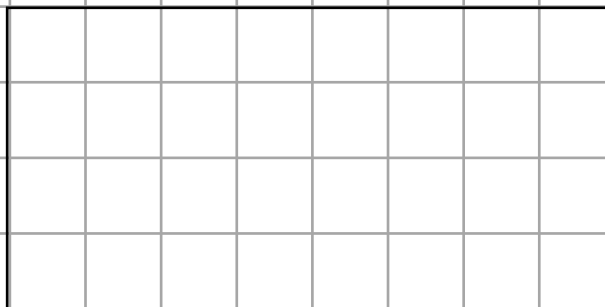
- | | | | |
|---|---|------------------------|----------------------|
| ⚙ Chom hep meskañ eeunenn ha segmant | ★ Tresadoù resis | ★ Tresañ ur poligon | ★ Diabarzh / diavaez |
| ⚙ Kreizenn ur segmant | ★ Tresadoù moan ha kempenn | ★ Tresañ ur c' helc' h | ★ Lec' hiañ ur poent |
| ⚙ Natur LOAR (gant ar reizhskritur mat) | ★ Skritur al lizherennoù : kempenn, pennlizherennoù | ★ Muzuliañ AF | |

1. Lak ur poent C e diabarzh ar skouergorneg.
2. Tres an eeunenn (LC) e gwer.
3. Tres ur poent A war an eeunenn (LC).
4. Tres ar segmant [OC] e glas.
5. Lak ur poent F da 7 cm eus A.
6. Lak (resis) kreizenn [AF]. Ro an anv R d'ar poent-se.
7. Tres ur c' helc' h, R e greizenn.
8. Tres ar poligon LOAR.
9. Petra eo natur ar poligon LOAR ?

Respont : _____

L
x

O
x



ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz orañjez geometriezh

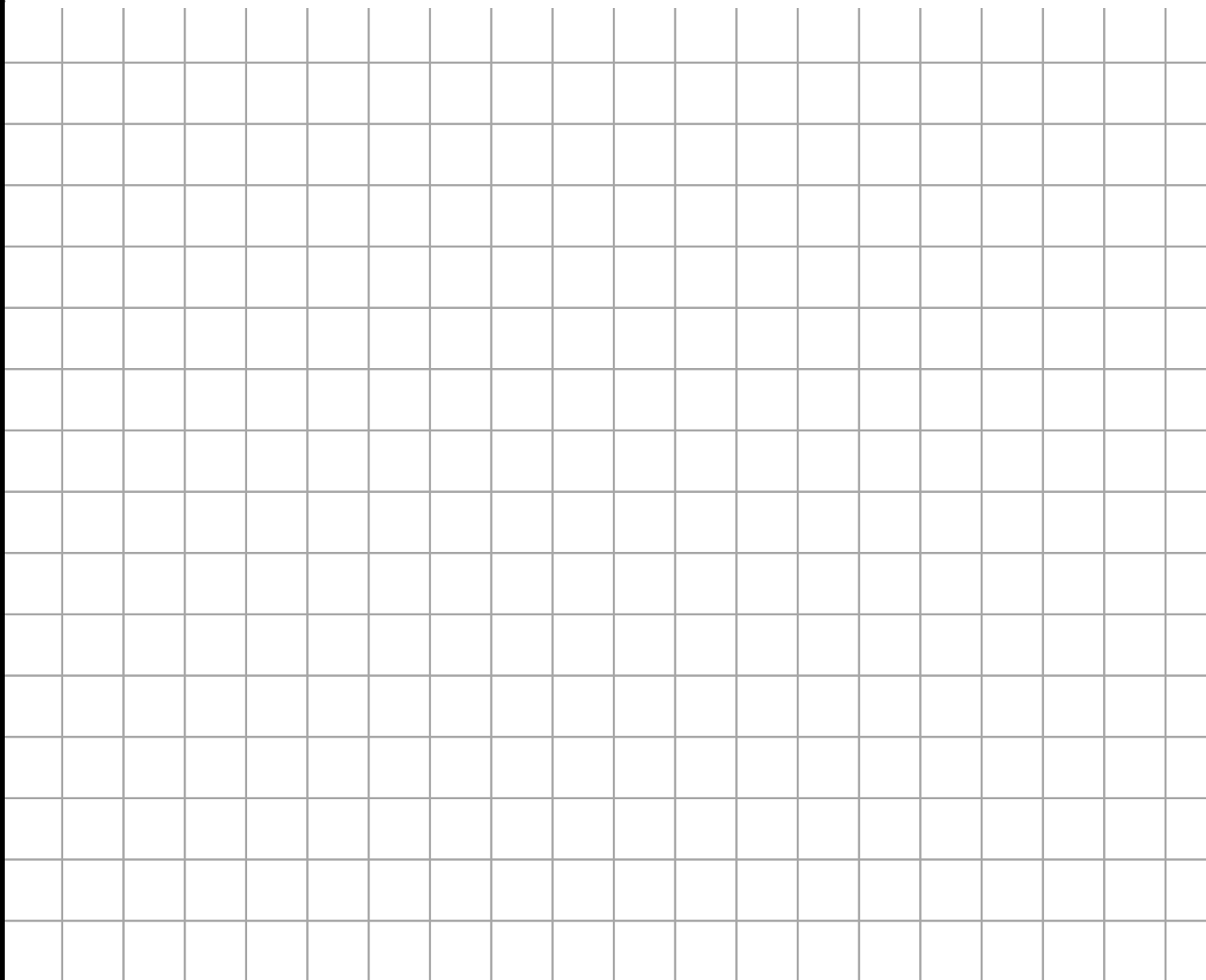


Evit tapout da gouriz az peus da gadarnaat an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|--------------------------------------|---|------------------------|----------------------|
| ⚙ Chom hep meskañ eeunenn ha segmant | ★ Tresadoù resis | ★ Tresañ ur poligon | ★ Diabarzh/ diavaez |
| ⚙ Kreizenn ur segmant | ★ Tresadoù moan ha kempenn | ★ Tresañ ur c' helc' h | ★ Lec' hiañ ur poent |
| ⚙ Respont d' ar goulenn 8. | ★ Skritur al lizherennoù : kempenn, pennlizherennoù | ★ Muzuliañ MI | |

1. Tres un tric'horn bras GLA.
2. Lak ur poent M e diavaez an tric'horn, da 5 cm eus ar poent A.
3. Tres an eeunenn (GM) e glas.
4. Tres ar segmant [AM] e gwer.
5. Lak (resis) kreizenn ar segmant [AM]. Ro an anv V d'ar poent-se.
6. Tres ur c' helc' h, V e greizenn.
7. Tres e ruz ar poligon GLAV
8. Hag eñ eo ar poligon GLAV ur pevarc'hostezeg ? Perak ?

Respont : _____



DEIZIAD

★ Muzulian EF

- Respost : _____

[illegible]

ANV _____

DEIZIAD _____

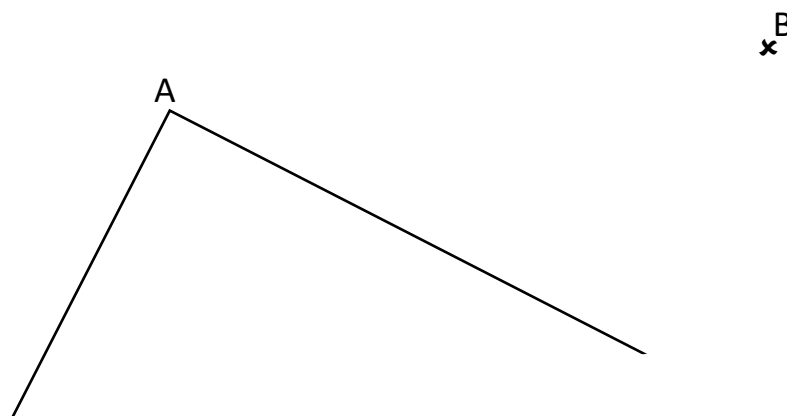
Gouriz roz geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|----------------------------|--------------------|---|-------------------------|
| ⚙ Tresad ar c' harrez | ★ Tresadoù moan | ★ Skritur ar lizherennoù (eeunennoù, poentoù) | ★ Poent skejañ |
| ⚙ Tresad an eeunenn skouer | ★ Tresadoù resis | ★ Eeunenn (AE) | ★ Kodañ klok ha kempenn |
| ⚙ Gouzout envel ar begoù | ★ Tresadoù kempenn | ★ Envel an eeunenn d | |

1. Kroget hon eus da dresañ ur c' harrez AZEN 8 cm e gostez. Echui anezhañ.
2. Kod e gostezioù kevatal hag e gornioù skouer.
3. Tres an eeunenn (AE).
4. Tres an eeunenn Θ , a-skouer gant an eeunenn (AE), hag a dremen dre B.
5. Ro an anv K d'ar poent ma skej an eeunenn Θ hag an eeunenn (AE).



ANV _____

DEIZIAD _____

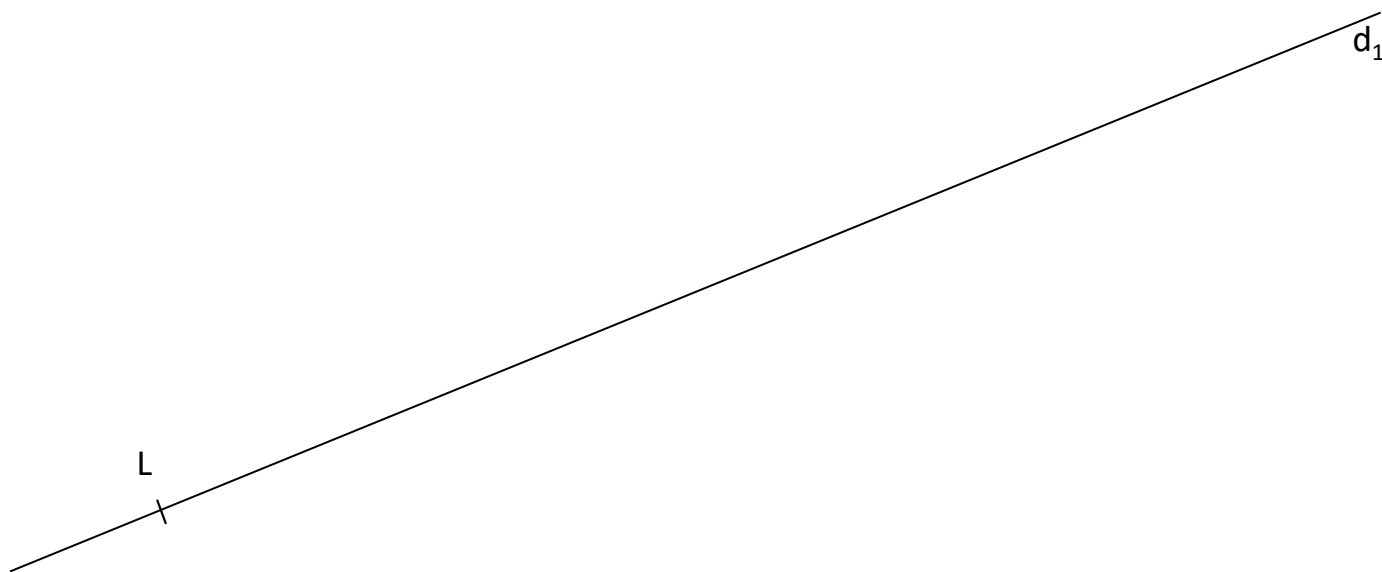
Gouriz roz geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

⚙ Muzulioù LE hag LN	★ Tresadoù moan	★ Skritur al lizherennoù (eeunenoù, poentoù)	★ Envel an eeunenn d_2
⚙ Tresad resis an eeunenoù skouer	★ Tresadoù resis	★ Tresad ar c' helc' h Pe greizenn hag a dremen dre L	★ Kodañ klok ha kempenn
⚙ Kreizenn LO	★ Tresadoù kempenn	★ Lec' hiañ hag envel poentoù ha begoù	

1. Lak ur poent E war an eeunenn e_1 da 12 cm eus ar poent L
2. Tres an eeunenn e_2 , a-skouer gant an eeunenn (LE) hag a dremen dre L.
3. Lak ur poent N war an eeunenn e_2 , da 7 cm eus ar poent L.
4. Echui ar skouergorneg LEON.
5. Kod ar c' hornioù skouer hag ar c' hostezioù kevatal.
6. Lak (resis) kreizenn ar segment [LO]. Ro an anv P d'ar poent-se.
7. Tres ar c' helc' h P e greizenn hag a dremen dre L.



ANV _____

DEIZIAD _____

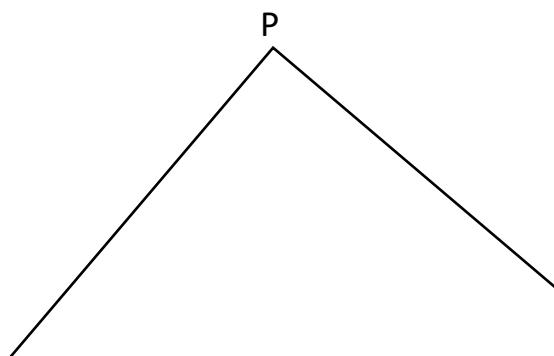
Gouriz roz geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

⚙ Tresad ar skouergorneg	★ Tresadoù moan	★ Skritur al lizherennoù (eeunennoù, poentoù)	★ Poent skejañ
⚙ Tresad an eeunenn skouer	★ Tresadoù resis	★ Eeunenn (PM)	★ Kodañ klok ha kempenn
⚙ Gouzout envel ar begoù	★ Tresadoù kempenn	★ Envel an eeunenn d	

1. Kroget hon eus da dresañ ur skouergorneg PUMA 11 cm e hirder hag 8 cm e ledander. Echuiñ anezhañ.
2. Kod e gornioù skouer hag e gostezioù kevatal.
3. Tres an eeunenn (PM) e glas.
4. Tres an eeunenn Θ , a-skouer gant an eeunenn (PM) hag a dremen dre U.
5. Ro an anv T d'ar poent ma skej an eeunenn Θ hag an eeunenn (PM).



ANV _____

DEIZIAD _____

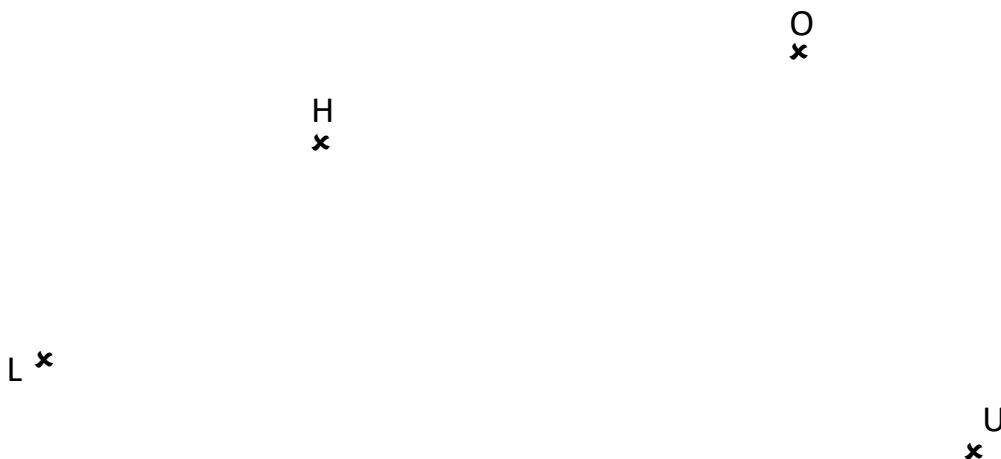
Gouriz gwer geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|-------------------------------|-------------------------------|--------------------------|--|
| ⚙ Tresad eeunennoù skouer. | ★ Tresadoù moan | ★ Tresañ un eeunenn (CI) | ★ Reizhskritur natur ar poligon |
| ⚙ Tresad eeunennoù parallelek | ★ Tresadoù resis | ★ Poent skejañ | ★ Kodañ klok ha kempenn ar c' hornioù skouer |
| ⚙ Tresad an diagonalennoù | ★ Tresadoù ha skritur kempenn | ★ Natur ar poligon | |

1. Tres an eeunenn (HU)
2. Tres e glas an eeunenn a-skouer gant (HU) hag a dremen dre O. Troc'hañ a ra (HU) en A.
3. Tres e ruz an eeunenn parallelek gant (HU) hag a dremen dre L (laosk an tresadoù savadur war-wel). Troc'hañ a ra (OA) e D.
4. Tres e gwer ar poligon HOUAD : peseurt poligon eo ?
5. Tres e orañjez 4 diagonalenn ar poligon HOUAD.



ANV _____

DEIZIAD _____

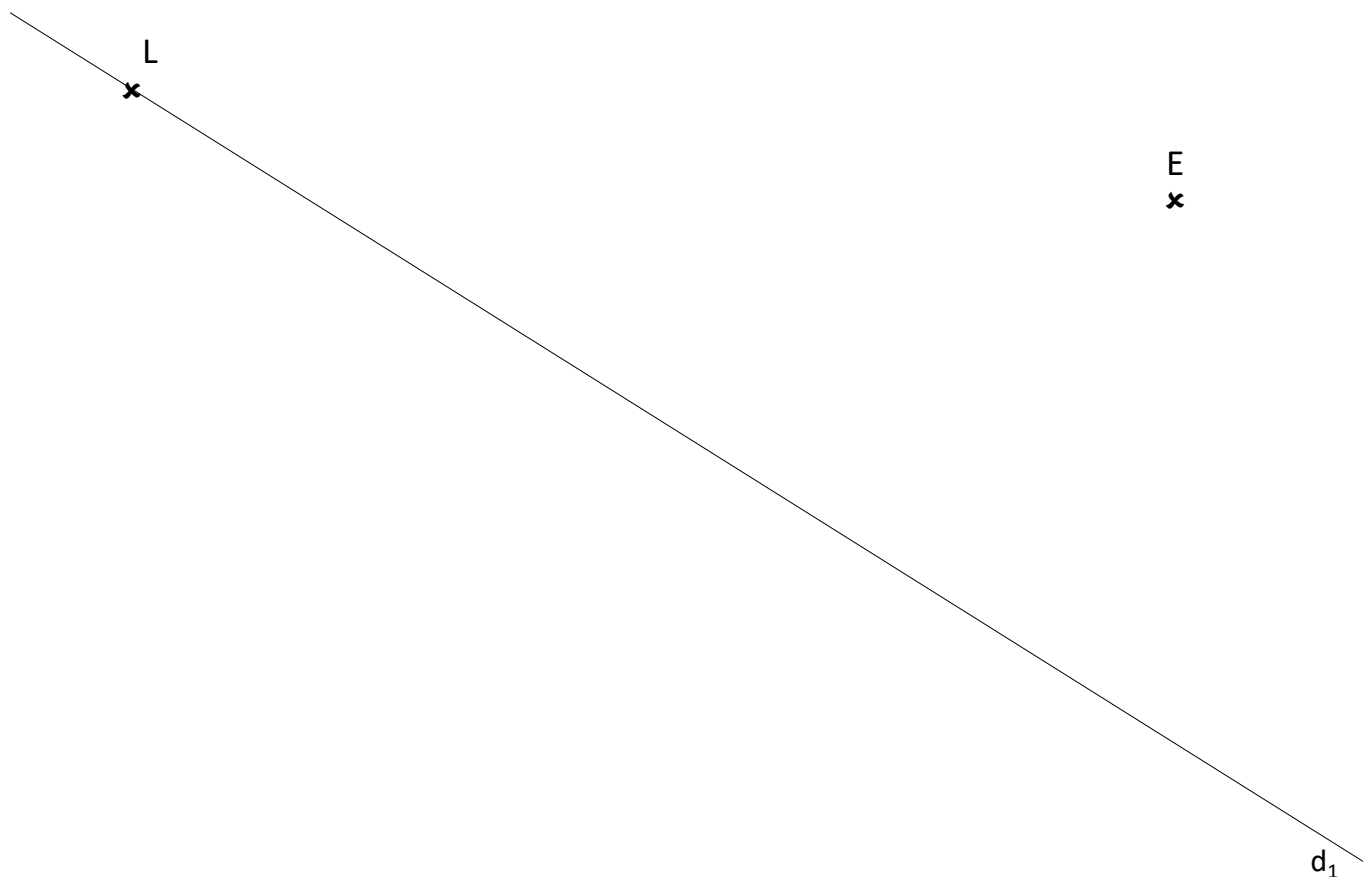
Gouriz gwer geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|---------------------------------|--|----------------------------------|---|
| ⚙ Tresadoù eeunennoù skouer. | ★ Tresadoù moan | ★ Tresañ hag envel un eeunenn | ★ Reizhskritur natur ar poligon |
| ⚙ Tresadoù eeunennoù parallelek | ★ Tresadoù resis (gant muzulioù doujet outo) | ★ Lec'h hiañ kreizenn ur segment | ★ Kodañ klok ha kempenn ar c'hornioù skouer |
| ⚙ Tresadoù diagonalennoù | ★ Tresadoù ha skritur kempenn | ★ Natur ar poligon | |

1. Lak ur poent I da 7 cm eus L war an eeunenn E_1 .
2. Tres ur skouergorneg LINS 5 cm e ledander ha 7 cm e hirder.
3. Tres an eeunenn (LN)
4. Tres e ruz an eeunenn E_2 , parallelek da (LN) hag a dremen dre I (laosk an tresadoù savadur war-wel).
5. Lak A, kreizenn [IS]
6. Tres e glas ar poligon LEINAS : peseurt poligon eo ?
7. Tres e orañjez 4 diagonalenn eus ar poligon LEINAS.



ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz gwer geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|--|
| ⚙ Tric' horn BOA, skouer e B | ★ Tresadoù moan | ★ Poentoù skejañ | ★ Reizhskritur natur ar poligon |
| ⚙ Tresad eeunennoù parallelek | ★ Tresadoù resis | ★ Tresad resis an eeunenn wer | ★ Kodañ klok ha kempenn ar c' hornioù skouer |
| ⚙ Tresad diagonalennoù | ★ Tresadoù ha skritur kempenn | ★ Natur ar poligon | |

1. Tres un tric'horn BOA, skouer e B.
2. Tres e ruz an eeunenn **e**, parallelek da (OA) hag a dremen dre B (laosk an tresadoù savadur war-wel).
3. Tres e gwer an eeunenn a-skouer gant d hag a dremen dre A.
Troc'hañ a ra **e** e F.
4. Tres e glas ar poligon OAFB. Peseurt poligon eo ?
5. Tres e orañjez diagonalennoù OAFB.

A
x

B
x

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz glas geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|--|-----------------------------------|---|-------------------------|
| ⚙ Kelc'h : tresad, ment | ★ Tresadoù moan ha resis | ★ Envel ar c'helc'h | ★ Lec'hiañ mat S |
| ⚙ Tresad eeunennoù skouer | ★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn | ★ Lec'hiañ ur poent war ar c'helc'h | ★ Kodañ klok ha kempenn |
| ⚙ Natur ar poligon (reizhskritur ivez) | ★ Poentoù skejañ | ★ Lec'hiañ hag envel kreizenn ar c'helc'h | |

1. Tres ur c'helc'h $\mathcal{C}$ 10 cm e ziametr. Ro an anv O d'e greizenn.
2. Lak ur poent P war ar c'helc'h-se.
3. Lak S kement hag eo O kreizenn [PS]
4. Tres an eeunenn skouer gant (PS) hag a dremen dre O. Troc'hañ a ra ar c'helc'h $\mathcal{C}$ e K hag E.
5. Tres e ruz ar poligon PESK. Gant da vinvioù, kav ha kod kornioù skouer ha kostezioù kevatal ar poligon-se. Gant an titouroù-se, kav peseurt poligon eo resis.

Respont : _____

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz glas geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|--|-----------------------------------|---------------------------|--------------------------------|
| ⚙ Tresad ar c' helc'h C_1 | ★ Tresadoù moan | ★ Tresad ar poligon OAN | ★ Poentoù N hag M lec'hiet mat |
| ⚙ Tresad ar c' helc'h C_2 | ★ Tresadoù resis | ★ Lec'h hiañ ar poent A | ★ Kodañ klok ha kempenn |
| ⚙ Natur ar poligon (reizhskritur ivez) | ★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn | ★ Envel ar c' helc'h hioù | |

1. Tres ur c' helc'h C_1 5 cm e skin hag a dremen dre ar poent O.
2. Lak ar poent N evit ma vefe [AN] un diametr eus ar c' helc'h C_1 .
3. Tres ur c' helc'h all C_2 , N e greizenn, 10 cm e ziametr. Ro an anvioù E hag F da poentoù skejañ an daou gelc'h C_1 ha C_2 .
4. Tres e glas ar poligon ABE. Gant da vinvioù, kav ha kod kornioù skouer ha kostezioù kevatal ar poligon-se. Gant an titouroù-se, kav peseurt poligon eo resis.

Respont : _____

O
x

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz glas geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 6 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | | |
|---|--------------------------------------|------------------------|-------------------------|
| ⚙ Tric' horn skouer e N | ★ Tresadoù moan | ★ Envel ar c' helc' h | ★ Tresad ar poligon |
| ⚙ Tresad ar c' helc' h | ★ Tresadoù resis | ★ Lec' hiañ ar poent P | ★ Kodañ klok ha kempenn |
| ⚙ Natur ar poligon
(reizhskritur ivez) | ★ Tresadoù ha lizherennañ
kempenn | ★ Lec' hiañ ar poent E | |

1. Tres un tric'horn LON, skouer e N.
2. Tres ar c'helc'h **C** [LO] e ziametr.
3. Ro an anv P da greizenn ar c'helc'h **C**.
4. Lak ur poent E war ar c'helc'h kement hag eo P kreizenn [EN].
5. Tres e gwer ar poligon LEON. Gant da vinvioù, kav ha kod kornioù skouer ha kostezioù kevatal ar poligon-se.
Gant an titouroù-se, kav peseurt poligon eo resis.

Respont : _____

L
x

B
x

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz mouk geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

⚙ Implij ar c' helc' hier
bewech

★ Tresoù moan

★ Muzulioù resis

⚙ Tric' hornioù ABC ha CBD

★ Tresoù resis

★ Kodañ ar c' hornioù skouer

⚙ Tric' horn izoskelel D e veg

★ Tresoù kempenn

★ Kodañ ar c' hostezioù kevatal

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù.

1. Tres e glas un tric'horn ABC, skouer e C.
2. Tres e ruz un tric'horn keitkosteze CBD.
3. Tres e gwer un tric'horn ADE, izoskelel dre e veg D, kement hag $AE = 6$ cm.

A
x

B
x

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz mouk geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|----------------------------------|------------------|---------------------------------|
| ⚙ Tric' hornioù ABC hag ABD | ★ Tresoù moan | ★ Muzulioù resis |
| ⚙ Natur ABE | ★ Tresoù resis | ★ Kodañ ar c' hornioù skouer |
| ⚙ Implij ar c' helc' hier bewech | ★ Tresoù kempenn | ★ Kodañ ar c' hostezioù kevatal |

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù.

1. Tres e ruz un tric'horn ABC, skouer e C kement hag $AC = 5$ cm hag $AB = 10$ cm
2. Tres e glas un tric'horn ABD, izoskelel dre e veg D, kement hag $AD = 8$ cm
3. Lak E kement hag eo C kreizenn [AE]
4. Tres ABE e gwer.
5. Gant da vinvioù, kav ha kod kornioù skouer ha kostezioù kevatal ar poligon-se. Gant an titouroù-se, kav peseurt poligon eo.

Respont : _____

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz mouk geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

⚙ Implij ar c' helc' hier bewech

★ Tresoù moan

★ Muzulioù ha kornioù resis

⚙ Natur reizh AEB

★ Tresoù resis

★ Kodañ ar c' hornioù skouer

⚙ Tric' hornioù AEF ha CBG

★ Tresoù kempenn

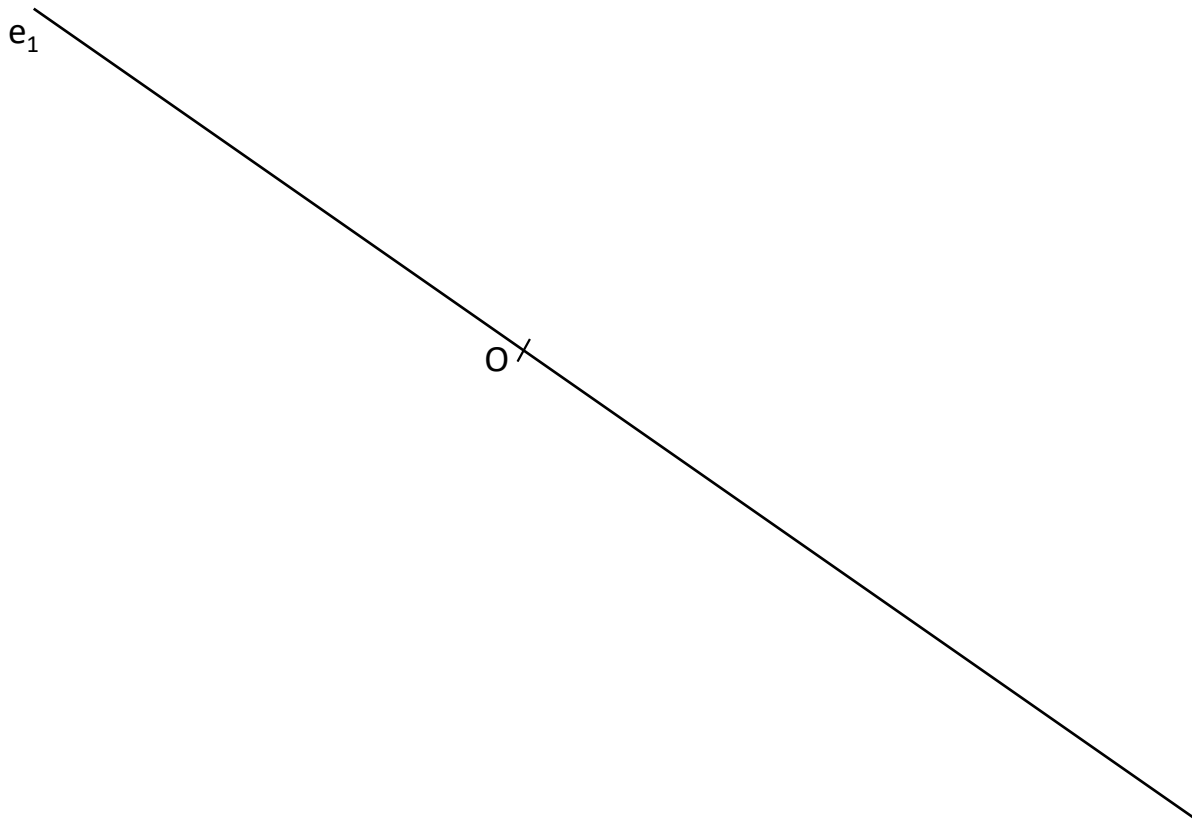
★ Kodañ ar c' hostezioù kevatal

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù.

1. Tres an eeunenn e_2 , skouer gant e_1 hag a dremen dre O.
2. Tres a c' helc' h O e greizenn ha 10 cm e ziametr. Troc' hañ a ra e_1 e A ha B, ha e_2 e C hag E.
3. Tres e gwer an tric' horn AEB.
4. Gant da vinvioù, kav ha kod kornioù skouer ha kostezioù kevatal AEB.
5. Gant an titouroù-se, kav peseurt poligon eo ha kloka.

Respont : _____

6. Tres e ruz un tric' horn keitkosteze AEF.
7. Tres e glas un tric' horn CBG, izoskelel dre e veg B, kement ha $CG = 8$ cm.



ANV _____

DEIZIAD _____

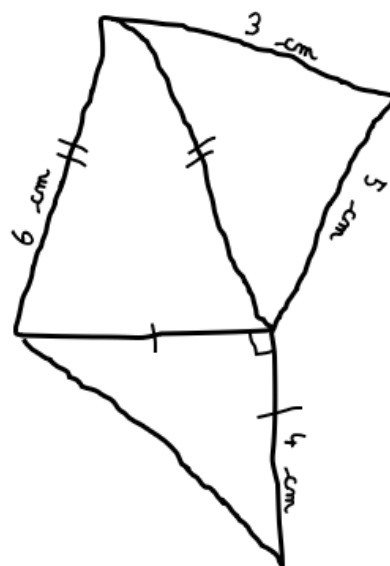
Gouriz gell geometriezh



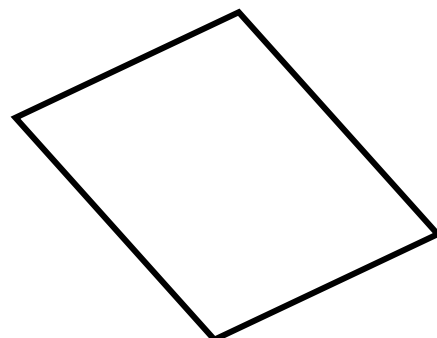
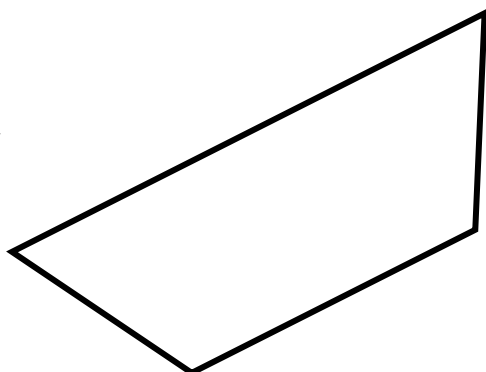
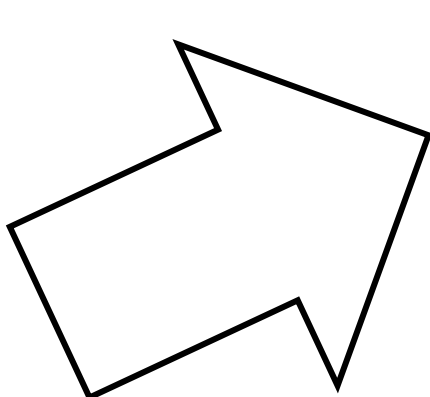
Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|---|--|--|
| ⚙ Implij ar c' helc' hier bewech | ★ Tresoù moan | ★ Resis eo an ahelioù simetriezh |
| ⚙ Natur ar figurenn | ★ Tresoù resis ha kempenn | ★ Kodañ ar c' hornioù skouer hag ar c' hostezioù kevatal |
| ⚙ Reizh eo an ahelioù simetriezh lakaet war-wel | ★★ N' eo bet disoñjet ahel simetriezh ebet | |

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù. Kopiañ ar figurenn amañ e-kichen gant ar ment gwir.



2. Tres resis ahelioù simetriezh ar figurennoù amañ dindan (ma vez deus outo) :



ANV _____

DEIZIAD _____

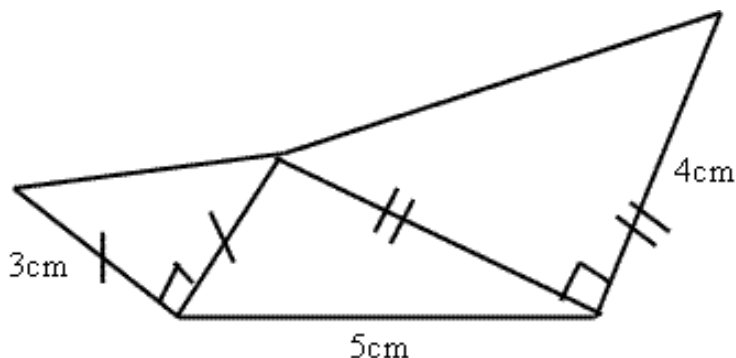
Gouriz gell geometriezh



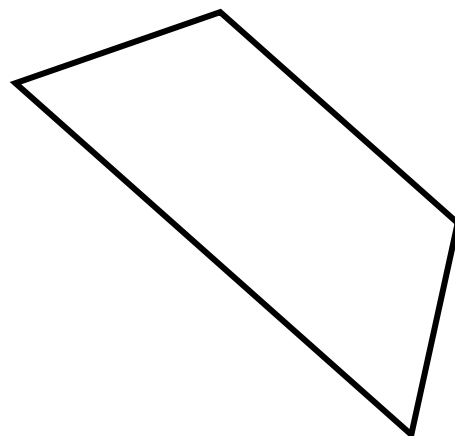
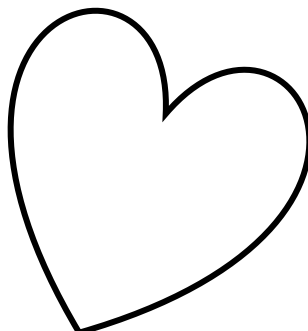
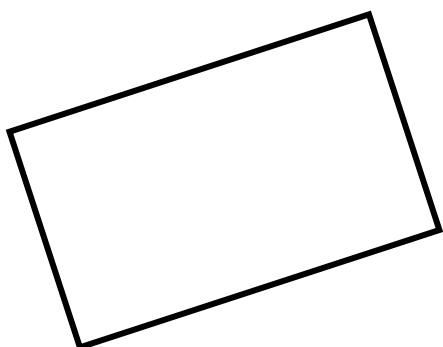
Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|---|--|--|
| ⚙ Implij ar c' helc' hier bewech | ★ Tresoù moan | ★ Resis eo an ahelioù simetriezh |
| ⚙ Doujañ ouzh ar redioù (kornioù skouer, kostezioù kevatal) | ★ Tresoù resis ha kempenn | ★ Kodañ ar c' hornioù skouer hag ar c' hostezioù kevatal |
| ⚙ Reizh eo an ahelioù simetriezh lakaet war-wel | ★★ N' eo bet disoñjet ahel simetriezh ebet | |

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù. Kopiañ ar figurenn amañ dindan gant ar ment gwir.



2. Tres resis ahelioù simetriezh ar figurennoù amañ dindan (ma vez deus outo) :



ANV _____

DEIZIAD _____

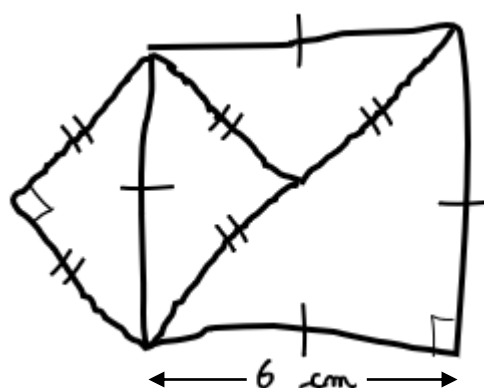
Gouriz gell geometriezh



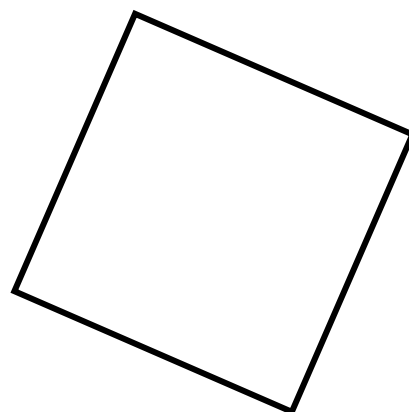
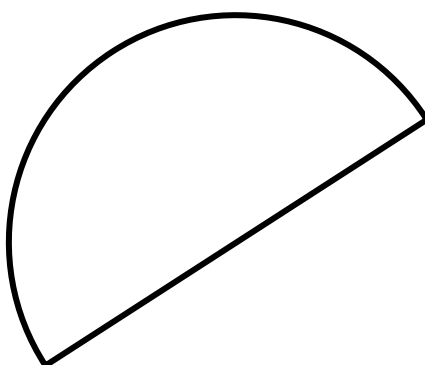
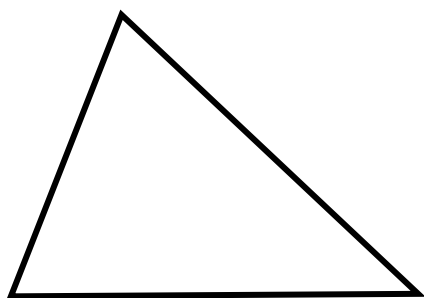
Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|---|--|--|
| ⚙ Implij ar c' helc' hier bewech | ★ Tresoù moan | ★ Resis eo an ahelioù simetriezh |
| ⚙ Doujañ ouzh ar redioù (kornioù skouer, kostezioù kevatal) | ★ Tresoù resis ha kempenn | ★ Kodañ ar c' hornioù skouer hag ar c' hostezioù kevatal |
| ⚙ Reizh eo an ahelioù simetriezh lakaet war-wel | ★★ N' eo bet disoñjet ahel simetriezh ebet | |

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù. Kopiañ ar figurenn amañ e-kichen gant ar ment gwir.



2. Tres resis ahelioù simetriezh ar figurennoù amañ dindan (ma vez deus outo) :



ANV _____

DEIZIAD _____

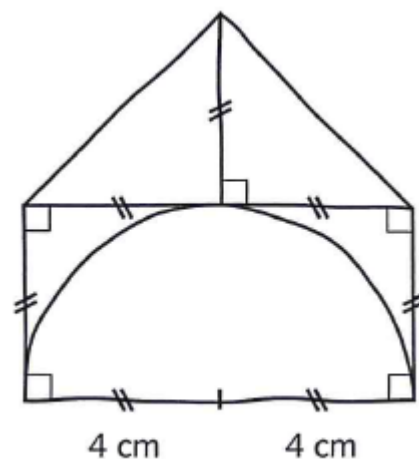
Gouriz gell geometriezh



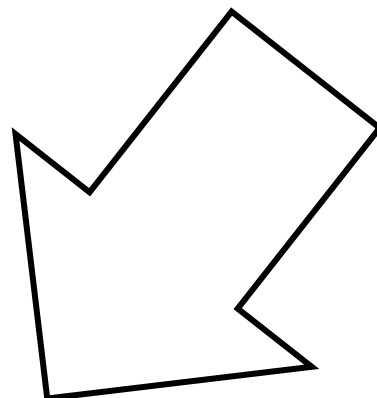
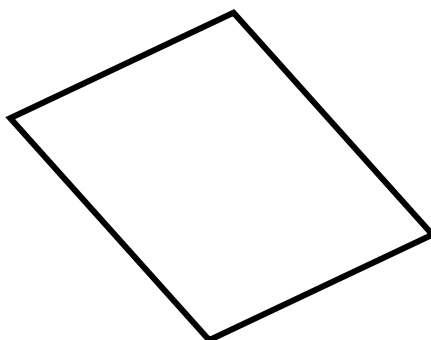
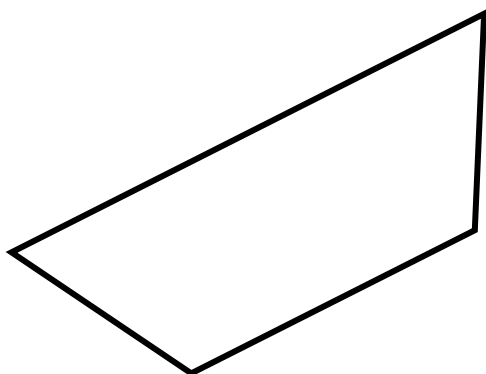
Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|---|--|--|
| ⚙ Implij ar c' helc' hier bewech | ★ Tresoù moan | ★ Resis eo an ahelioù simetriezh |
| ⚙ Natur ar figurenn | ★ Tresoù resis ha kempenn | ★ Kodañ ar c' hornioù skouer hag ar c' hostezioù kevatal |
| ⚙ Reizh eo an ahelioù simetriezh lakaet war-wel | ★★ N' eo bet disoñjet ahel simetriezh ebet | |

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù. Kopiañ ar figurenn amañ e-kichen gant ar ment gwir.



2. Tres resis ahelioù simetriezh ar figurennoù amañ dindan (ma vez deus outo) :



ANV _____

DEIZIAD _____

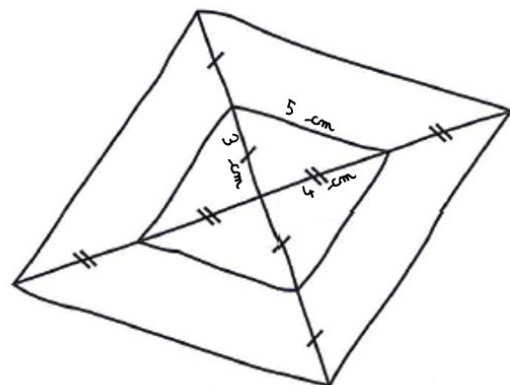
Gouriz gell geometriezh



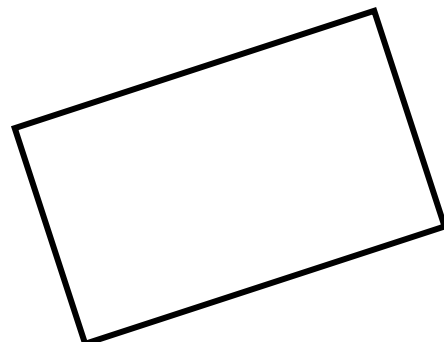
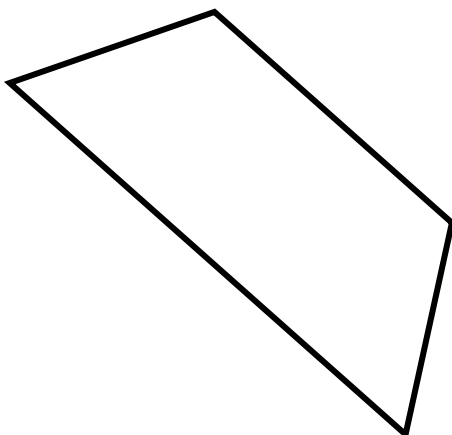
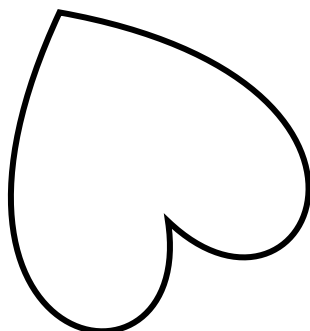
Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|---|--|--|
| ⚙ Implij ar c' helc' hier bewech | ★ Tresoù moan | ★ Resis eo an ahelioù simetriezh |
| ⚙ Doujañ ouzh ar redioù (kornioù skouer, kostezioù kevatal) | ★ Tresoù resis ha kempenn | ★ Kodañ ar c' hornioù skouer hag ar c' hostezioù kevatal |
| ⚙ Reizh eo an ahelioù simetriezh lakaet war-wel | ★★ N' eo bet disoñjet ahel simetriezh ebet | |

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù.
Kopiañ ar figurenn amañ e-kichen gant ar ment gwir..



2. Tres resis ahelioù simetriezh ar figurennoù amañ dindan (ma vez deus outo) :



ANV _____

DEIZIAD _____

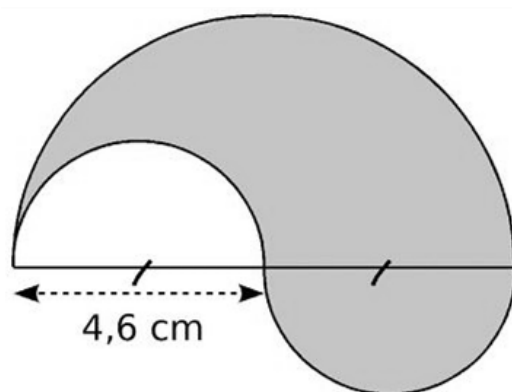
Gouriz gell geometriezh



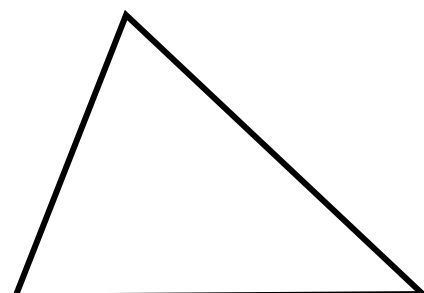
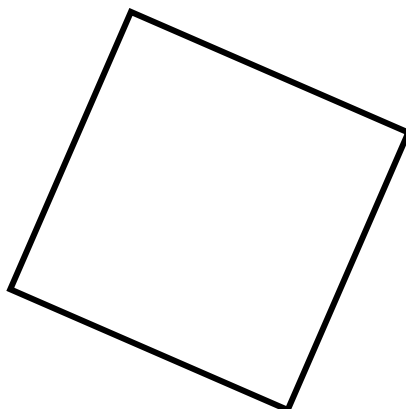
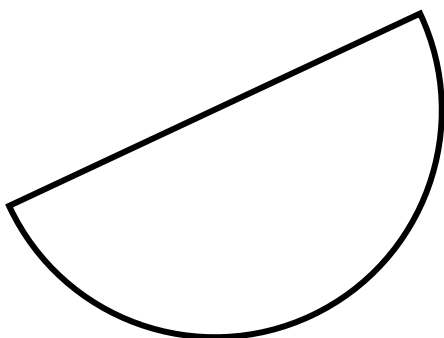
Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|---|--|--|
| ⚙ Implij ar c' helc' hier bewech | ★ Tresoù moan | ★ Resis eo an ahelioù simetriezh |
| ⚙ Doujañ ouzh ar redioù (kornioù skouer, kostezioù kevatal) | ★ Tresoù resis ha kempenn | ★ Kodañ ar c' hornioù skouer hag ar c' hostezioù kevatal |
| ⚙ Reizh eo an ahelioù simetriezh lakaet war-wel | ★★ N' eo bet disoñjet ahel simetriezh ebet | |

Evit pep figurenn e laoskez war-wel an tresadoù sevel. Na zisoñjez ket kodiñ da figurennoù. Kopiañ ar figurenn amañ e-kichen gant ar ment gwir.



2. Tres resis ahelioù simetriezh ar figurennoù amañ dindan (ma vez deus outo) :



ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz du geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|---|-----------------------------------|---------------------------|
| ⚙ Kelc'h : tresad, ment | ★ Tresadoù moan ha resis | ★ Envel ar c' helc'h |
| ⚙ Tresadoù eeunennoù parallelek (gant tresadoù sevel) | ★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn | ★ Kodañ klok |
| ⚙ Natur ha justifiañ PAUN | ★ Poentoù skejañ | ★ Reizhskritur natur PAUN |

1. Tres ur c'helc'h **C**, U e greizenn ha 10 cm e ziametr.
2. Tres ur skin [UA].
3. Tres an eeunenn e_1 , parallelek da (UA) hag a dremen dre P.
4. Tres an eeunenn e_2 , parallelek da (AP), hag a dremen dre U. Troc'hañ a ra e_1 e N.
5. Tres PAUN e ruz. Petra eo e natur ? Justifia.

Respont : _____

P
x

U
x

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz du geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|---|-----------------------------------|-----------------------------------|
| ⚙ Tresad an tric' horn | ★ Tresadoù moan ha resis | ★ Nommer correctement les droites |
| ⚙ Tresadoù eeunennoù parallelek (gant tresadoù sevel) | ★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn | ★ Kodañ klok |
| ⚙ Natur ha justifiañ ARZH | ★ Poentoù skejañ | ★ Reizhskritur natur ARZH |

1. Tres un tric'horn keitkosteze RZH.
2. Tres an eeunenn E_1 , parallelek da (RZ) hag a dremen dre H.
3. Tres an eeunenn E_2 , parallelek da (ZH), hag a dremen dre R. Troc'hañ a ra d_1 e A.
4. Tres ARZH e gwer. Kav ha kod e gornioù skouer hag e gostezioù kevatal.
5. Gant an titouroù-se, kav e natur resis. Justifia.

Respont : _____

R
x

H
x

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz du geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

⚙ Tresad ar skouergorneg
(ment, kornioù)

★ Tresadoù moan ha resis

★ Nommer correctement les
droites

⚙ Tresad an eeunenn parallelek
(gant tresadoù sevel)

★ Tresadoù ha lizherennañ
kempenn

★ Kodañ klok

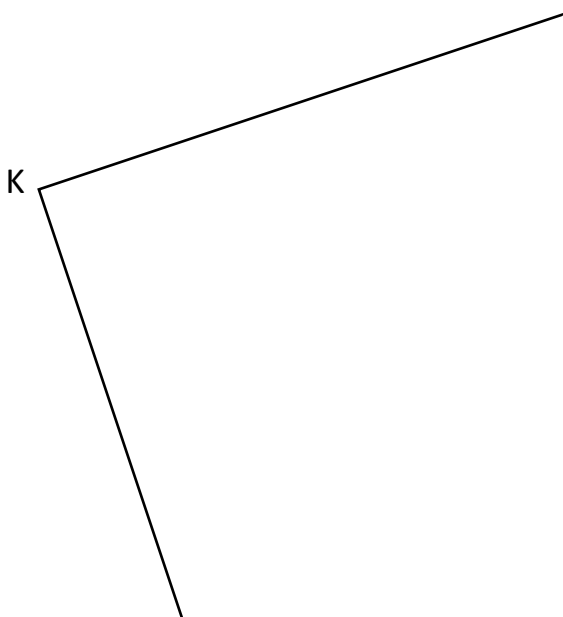
⚙ Natur ha justifiañ KARV

★ Poentoù skejañ

★ Reizhskritur natur KARV

1. Kroget hon eus da dresañ ur skouergorneg KROV 9 cm war 6 cm. Echuiñ anezhañ.
2. Tres an eeunenn Θ , parallelek da (VR) hag a dremen dre K.
3. Troc'hañ a ra Θ an eeunenn (OR) d'ar poent A.
4. Tres ar poligon KARV e glas. Kod e gostezioù kevatal hag e gornioù skouer.
5. Petra eo natur KARV ? Justifia.

Respont : _____



ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz du geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|--|-----------------------------------|--------------------------|
| ⚙ Kreizenn [LR] lec'hiet resis. | ★ Tresadoù moan ha resis | ★ Envel mat an eeunenoù |
| ⚙ Tresad an eeunenn parallelek (gant tresadoù sevel) | ★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn | ★ Kodañ klok |
| ⚙ Natur ha justifiañ LOEN | ★ Poentoù skejañ | ★ Tric'horn keitkostezel |

1. Tres ur segment [LR] 15 cm.
2. Lak N, kreizenn [LR]
3. Tres un tric'horn keitkostezel LON.
4. Tres an eeunenn e_1 , parallelek da (LR) hag a dremen dre O.
5. Tres an eeunenn e_2 parallelek da (ON), hag a dremen dre R. e_2 a droc'h d_1 d'ar poent E.
6. Tres e ruz ar poligon LOEN. Kod e gornioù skouer. Petra eo e natur ?

Respont : _____

ANV _____

DEIZIAD _____

Gouriz du geometriezh



Evit tapout da gouriz az peus da gaout an holl heolioù ha 4 steredenn d' an neubeutañ.

- | | | |
|--|-----------------------------------|-----------------------------------|
| ⚙ Kelc' hioù : tresad, ment | ★ Tresadoù moan ha resis | ★ Nommer correctement les droites |
| ⚙ Tresad an eeunenn parallelek (gant tresadoù sevel) | ★ Tresadoù ha lizherennañ kempenn | ★ Kodañ klok |
| ⚙ Natur ha justifiañ BAOT | ★ Poentoù skejañ | ★ Tric' horn keitkostezel |

1. Tres ur c'helc'h C_1 , l e greizenn ha 6 cm e skin. Lak ar poentoù B hag O evit ma vefe BO un diametr eus C_1 .
2. Tres ur c'helc'h C_2 , l e greizenn hag 8 cm e skin. Lak ar poent A war ar c'helc'h C_2 , da 4 cm eus ar poent O.
3. Lak ar poent T evit ma vefe [AT] un diametr eus ar c'helc'h C_2 .
4. Tres e gwer ar poligon BAOT. Petra eo e natur ? Justifia.

Respont : _____
