- 1. Trace un rectangle en vert et un triangle en bleu (dans tout le test, pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté).
- 2. Repasse un côté du rectangle en rouge.
- 3. Repasse un sommet du triangle en noir.
- 4. Trace un carré ABCD.
- 5. Place un point E à l'intérieur du carré.
- 6. Place un point F à l'extérieur du carré pour soit aligné avec les points B et E.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- ** Rectangle
- Triangle
- Carré
- Côté, sommet
- Nommer les sommets d'une figure
- 1 Intérieur, extérieur
- A Placer un point
- Alignement



Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un rectangle en vert et un triangle en bleu (dans tout le test, pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté).
- 2. Repasse un côté du rectangle en rouge.
- 3. Repasse un sommet du triangle en noir.
- 4. Trace un carré ABCD.
- 5. Place un point E à l'intérieur du carré.
- 6. Place un point F à l'extérieur du carré pour soit aligné avec les points B et E.

8 étoiles ? C' est gagné!

- 🛣 Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- Rectangle
- Triangle
- Carré
- Côté, sommet
- Nommer les sommets d'une figure
- 🖈 Intérieur, extérieur
- 🌣 Placer un point
- 🏻 🔀 Alignement



Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un carré en vert et un rectangle en bleu (dans tout le test, pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté).
- 2. Repasse un côté du rectangle en rouge.
- 3. Repasse un sommet du carré en noir.
- 4. Trace un triangle ABC.
- 5. Place un point E à l'intérieur du triangle.
- 6. Place un point Fàl' extérieur du triangle pour qu'il soit aligné avec B et E.

8 étoiles ? C'est gagné!

- 🖈 Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- Rectangle
- Triangle
- Carré
- Côté, sommet
- Nommer les sommets d'une figure
- A Intérieur, extérieur
- 🖈 Placer un point
- Alignement

Trace avec soin en suivant les consignes 1. Trace un carré en vert et un rectangle el

- 1. Trace un carré en vert et un rectangle en bleu (dans tout le test, pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté).
- 2. Repasse un côté du rectangle en rouge.
- 3. Repasse un sommet du carré en noir.
- 4. Trace un triangle ABC.
- 5. Place un point E à l'intérieur du triangle.
- 6. Place un point F à l'extérieur du triangle pour qu'il soit aligné avec B et E.

Les figures sont assez grandes Tracés fins et précis

8 étoiles ? C'est gagné!

- Rectangle
- Triangle
- Carré
- Côté, sommet
- Nommer les sommets d'une figure
- A Intérieur, extérieur
- A Placer un point
- Alignement

Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un triangle en vert et un carré en bleu (dans tout le test, pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté).
- 2. Repasse un côté du carré en rouge.
- 3. Repasse un sommet du triangle en noir.
- 4. Trace un rectangle ABCD.
- 5. Place un point E à l'intérieur du rectangle.
- 6. Place un point F à l'extérieur du rectangle pour qu'il soit aligné avec B et E.

8 étoiles? C'est gagné!

- A Les figures sont assez grandes
- ☆ Tracés fins et précis
 ☆ Rectangle
- Triangle
- A Carré
- Côté, sommet
- Nommer les sommets d'une figure
- lntérieur, extérieur
- A Placer un point
- Alignement

blanch

Trace avec soin en suivant les consignes

- Trace un triangle en vert et un carré en bleu (dans tout le test, pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté).
- 2. Repasse un côté du carré en rouge.
- 3. Repasse un sommet du triangle en noir.
- 4. Trace un rectangle ABCD.
- 5. Place un point E à l'intérieur du rectangle.
- 6. Place un point F à l'extérieur du rectangle pour qu'il soit aligné avec B et E.

- 🖈 Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- ** Rectangle
- Triangle
- A. .
- 🕏 Côté , sommet
- Nommer les sommets d'une figure
- Intérieur, extérieur
- A Interieur, exterie
- A Placer un point
- Alianement



- 1. Trace un losange en bleu et un carré en vert (dans tout le test, pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté).
- 2. Trace un triangle rectangle BOA.
- 3. Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
- 4. Place un point E, à l'extérieur du triangle, aligné avec O et A.
- 5. Réponds sur ta feuille : comment s' appelle un polygone qui a 4 côtés ?

8 étoiles ? C'est gagné!

- Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- ☆ Losange
- A Carré
- Triangle rectangle (et noms des
- Tous les angles droits sont codés, tous les angles codés sont droits.
- Le signe de codage de l'angle droit est
- ☆ Le point est bien représenté.
- Alignement.
- Le nom d'une figure qui a 4 côtés est connu

Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un losange en bleu et un carré en vert (dans tout le test, pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté).
- 2. Trace un triangle rectangle BOA.
- Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
- 4. Place un point E, à l'extérieur du triangle, aligné avec O et A.
- 5. Réponds sur ta feuille : comment s' appelle un polygone qui a 4 côtés ?

8 étoiles ? C'est gagné!

- 1 Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- ☆ Losange
- 🛮 🛣 Carré
- Triangle rectangle (et noms des sommets)
- Tous les angles droits sont codés, tous les angles codés sont droits.
- Le signe de codage de l'angle droit est bien réalisé
- Le point est bien représenté.
- Alignement.
- Le nom d'une figure qui a 4 côtés est connu

Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un carré en bleu et un triangle rectangle en vert.
- 2. Trace un losange PUMA.
- 3. Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
- 4. Place un point E, à l'extérieur du losange, aligné avec U et A.
- 5. Réponds sur ta feuille : parmi les figures que tu as tracées, lesquelles sont des quadrilatères ? Pourquoi ?

8 étoiles? C'est gagné!

- Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- Losange (et noms des sommets)
- A Carre
- Triangle rectangle
- Tous les angles droits sont codés, tous les angles codés sont droits.
- Le signe de codage de l'angle droit est bien réalisé
- ☆ Le point est bien représenté.
- Alignement.
- Les quadrilatères sont repérés et justifiés.

Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un carré en bleu et un triangle rectangle en vert.
- 2. Trace un losange PUMA.
- 3. Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
- 4. Place un point E, à l'extérieur du losange, aligné avec U et A.
- 5. Réponds sur ta feuille : parmi les figures que tu as tracées, lesquelles sont des quadrilatères ? Pourquoi ?

8 étoiles ? C'est gagné!

- Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- Losange (et noms des sommets)
- ☆ Carré
- Triangle rectangle
- Tous les angles droits sont codés, tous les angles codés sont droits.
- Le signe de codage de l'angle droit est bien réalisé
- 🛣 Le point est bien représenté.
- Alignement.
- Les quadrilatères sont repérés et justifiés.

Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un triangle rectangle en bleu et un losange en vert.
- 2. Trace un carré LION.
- 3. Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
- 4. Place un point E, à l'extérieur du carré, aligné avec L et O.
- 5. Réponds sur ta feuille : la figure que tu as tracée en vert est-elle un quadrilatère ? Pourquoi ?

8 étoiles ? C'est gagné!

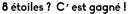
- Les figures sont assez grandes
- ↑ Tracés fins et précis
 ↑ Losange
- Carré (et noms des sommets)
- Triangle rectangle
- Tous les angles droits sont codés, tous les angles codés sont droits.
- Le signe de codage de l'angle droit est bien réalisé
- A Le point est bien représenté.
- Alignement.
- Les quadrilatères sont repérés et justifiés.

Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un triangle rectangle en bleu et un losange en vert.
- 2. Trace un carré LION.
- 3. Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
- 4. Place un point E, à l'extérieur du carré, aligné avec L et O.
- 5. Réponds sur ta feuille : la figure que tu as tracée en vert est-elle un quadrilatère ? Pourquoi ?

- Les figures sont assez grandes
- Tracés fins et précis
- 🖈 Losange
- Carré (et noms des sommets)
- ☆ Triangle rectangle
- Tous les angles droits sont codés, tous les angles codés sont droits.
- Le signe de codage de l'angle droit est bien réalisé
- Le point est bien représenté.
- Alignement.
- Les quadrilatères sont repérés et justifiés.

- 1. Place trois points A, B et C.
- 2. Trace la droite (AC) en vert.
- 3. Place un point E sur la droite (AC).
- 4. Trace le segment IBCl en bleu.
- 5. Place un point F, à 5 cm de E.
- 6. Place (avec précision) le milieu de [EF]. Nomme-le K.
- 7. Trace un cercle, de centre K.
- 8. Trace le polygone ABEK.
- 9. Quelle est la nature du polygone ABEK?



- Tracés fins, précis et soignés
- Les points A, B et C sont bien représentés
- ☆ Droite
- ☆ Segment
- Le point E est sur (AC)
- 🕏 F est bien placé
- A Milieu
- A Cercle
- 🔭 Polygone bien tracé
- Nature du polygone



8 étoiles ? C'est gagné! Trace avec soin en suivant les consignes

- Tracés fins, précis et soignés
- Les points A, B et C sont bien
- représentés T Droite
- ☆ Segment
- Le point E est sur (AC)
- Fest bien placé
- Milieu
- ☆ Cercle
- A Polygone bien tracé
- A Nature du polygone

9. Quelle est la nature du polygone ABEK ?

Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un triangle ABC.
- 2. Place un point E à l'extérieur du triangle.
- 3. Trace la droite (AE) en bleu.
- 4. Trace le segment [CE] en vert.
- 5. Place (avec précision) le milieu du segment [CE]. Nomme-le L.
- 6. Trace un cercle, de centre L.
- 7. Trace en rouge le polygone ABCL
- 8. Le polygone ABCL est-il un quadrilatère? Pourquoi?

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- 🌣 Triangle ABC (bien tracé, sommets bier
- ☆ Droite
- A Seament
- A Extérieur
- Points bien représentés
- A Milieu
- A Cercle
- A Polygone bien tracé
- 🕅 Nature du polygone (+ justification)

Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace un triangle ABC.
- 2. Place un point E à l'extérieur du triangle.
- 3. Trace la droite (AE) en bleu.

1. Place trois points A, B et C.

2. Trace la droite (AC) en vert.

4. Trace le segment [BC] en bleu.

5. Place un point F, à 5 cm de E.

7. Trace un cercle, de centre K.

8. Trace le polygone ABEK.

Nomme-le K.

3. Place un point E sur la droite (AC).

6. Place (avec précision) le milieu de [EF].

- 4. Trace le segment [CE] en vert.
- 5. Place (avec précision) le milieu du segment [CE]. Nomme-le L.
- 6. Trace un cercle, de centre L.
- 7. Trace en rouge le polygone ABCL
- 8. Le polygone ABCL est-il un quadrilatère? Pourquoi?



☆ Droite

Segment

- A Polygone bien tracé
- A Nature du polygone (+ justification)

8 étoiles ? C'est gagné!

🛣 Triangle ABC (bien tracé, sommets bien

Tracés fins, précis et soignés



Trace avec soin en suivant les consignes

- 1. Trace en vert une droite (AB).
- 2. Place un point C sur la droite (AB).
- 3. Place un point E à 5 cm du point C.
- 4. Trace le segment [CE] en bleu.
- 5. Place (avec précision) le milieu du segment [CE]. Nomme-le M.
- 6. Trace un cercle de centre M.
- 7. Trace en rouge le polygone ABM.
- 8. Le polygone ABM est-il un quadrilatère? Pourquoi?



8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Troite bien tracée
- Points A et B.
- Seament
- Point E bien placé.
- Points bien représentés
- A Milieu
- A Cercle
- A Polygone bien tracé
- 🛪 Nature du polygone (+ justification)

1. Trace en vert une droite (AB).

- 2. Place un point C sur la droite (AB).
- 3. Place un point E à 5 cm du point C.

Trace avec soin en suivant les consignes

- 4. Trace le segment [CE] en bleu.
- 5. Place (avec précision) le milieu du segment [CE]. Nomme-le M.
- 6. Trace un cercle de centre M.
- 7. Trace en rouge le polygone ABM.
- 8. Le polygone ABM est-il un quadrilatère? Pourquoi?



- Tracés fins, précis et soignés
- Troite bien tracée
- Points A et B.
- Segment
- Point E bien placé.
- A Points bien représentés
- A Milieu
- ☆ Cercle
- A Polygone bien tracé
- Nature du polygone (+ justification)



einture rose

Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Trace en bleu un carré ABCD de 6 cm de côté.
- 2. Code les côtés égaux et les angles droits.
- 3. Place un point E, à l'extérieur du carré.
- 4. Trace la droite (AC).
- 5. Trace la droite d, perpendiculaire à la droite (AC), passant par E.
- 6. Nomme K le point d'intersection entre la droite d et la droite (AC).

8 étoiles ? C'est gagné!

Tracés fins, précis et soignés
Carré

🖈 Codage

Points et sommets bien représentés

🛣 Droites bien tracées

Tracé de perpendiculaire

A Point d'intersection.

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc) 1. Trace en bleu un carré ABCD de 6 cm de

- côté.
- 2. Code les côtés égaux et les angles droits.
- 3. Place un point E, à l'extérieur du carré.
- 4. Trace la droite (AC).
- 5. Trace la droite d, perpendiculaire à la droite (AC), passant par E.
- 6. Nomme K le point d' intersection entre la droite d et la droite (AC).

8 étoiles ? C'est gagné!

Tracés fins, précis et soignés
Carré

🖈 Codage

Points et sommets bien représentés

Droites bien tracées

Tracé de perpendiculaire

Point d'intersection.



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc)

- 1. Trace un segment [LI] de 7 cm
- 2. Trace la droite d, perpendiculaire à la droite (LI) passant par L.
- 3. Place un point N sur la droite d, à 4 cm du point L.
- 4. Termine le rectangle LION.
- 5. Place (avec précision) le milieu du segment [LO]. Nomme-le P.
- 6. Trace le cercle de centre P passant par L.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Rectangle
- Segment, milieu
- Points et sommets bien représentés
- Cercle
- Tracé de perpendiculaire
- 🖈 Codage des angles droits.

Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

1. Trace un segment [LI] de 7 cm

- 2. Trace la droite d, perpendiculaire à la droite (LI) passant par L.
- 3. Place un point N sur la droite d, à 4 cm du point L.
- 4. Termine le rectangle LION.
- 5. Place (avec précision) le milieu du segment ILOI. Nomme-le P.
- 6. Trace le cercle de centre P passant par L.

8 étoiles? C'est gagné!

Tracés fins, précis et soignés

Segment, milieu

Points et sommets bien représentés

Cercle

Tracé de perpendiculaire

🌣 Codage des angles droits.

Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Trace un rectangle PUMA de 7 cm sur 5 cm
- 2. Trace la droite (PM) en bleu.
- 3. Trace la droite d, perpendiculaire à la droite (PM) passant par U.
- 4. Nomme T le point d'intersection entre la droite d et la droite (PM).

8 étoiles ? C' est gagné!

Tracés fins, précis et soignés
Rectangle

\$

A droite

points et sommets bien représentés

Point d'intersection bien placé

Tracé de perpendiculaire

🔀 Codage des angles droits.



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc)

- 1. Trace un rectangle PUMA de 7 cm sur 5 cm
- 2. Trace la droite (PM) en bleu.
- 3. Trace la droite d, perpendiculaire à la droite (PM) passant par U.
- 4. Nomme T le point d'intersection entre la droite d et la droite (PM).

8 étoiles ? C'est gagné!

Tracés fins, précis et soignés

Rectangle

A droite

points et sommets bien représentés
Point d'intersection bien placé

Tracé de perpendiculaire

Codage des angles droits.



Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Place quatre points quelconques A, B, C et E.
- 2. Trace la droite (AC)
- 3. Trace en bleu la droite perpendiculaire à (AC) passant par B. Elle coupe (AC) en F.
- 4. Trace en rouge la droite parallèle à (AC) passant par E (laisse apparents les traits de construction). Elle coupe (BF) en G.
- 5. Trace en vert le polygone ABCFG : quelle est sa nature?
- 6. Trace en orange 3 diagonales du polygone ABCFD.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- 🌣 Placer des points, tracer une droite
- A Perpendiculaire
- A Point d'intersection
- Tracé de la droite parallèle
- 🛣 Nature du polygone
- 🗘 Codage
- 🕅 Diagonales.

Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Place quatre points quelconques A, B, C et E.
- 2. Trace la droite (AC)
- 3. Trace en bleu la droite perpendiculaire à (AC) passant par B. Elle coupe (AC) en F.
- 4. Trace en rouge la droite parallèle à (AC) passant par E (laisse apparents les traits de construction). Elle coupe (BF) en G.
- 5. Trace en vert le polygone ABCFG : quelle est sa nature?
- 6. Trace en orange 3 diagonales du polygone ABCFD.

8 étoiles ? C'est gagné !

- Tracés fins, précis et soignés
- Placer des points, tracer une droite
- Perpendiculaire
- A Point d'intersection
- Tracé de la droite parallèle
- 🕏 Nature du polygone
- 🛣 Codage
- Diagonales.

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc)

- 1. Trace un rectangle LYNX de 5 cm sur 7 cm
- 2. Trace la droite (LN)
- 3. Trace en rouge la droite d, parallèle à (LN) passant par Y (laisse apparents les traits de construction).
- 4. Place un point E. sur d. à 7 cm de Y.
- 5. Place I, milieu de [XY]
- 6. Trace en bleu le polygone LYENIX : quelle est sa nature?
- 7. Trace en orange 3 diagonales du polygone LYENIX.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- ☆ Rectangle
- Troite, point E
- A Milieu
- Tracé de la droite parallèle
- 🕅 Nature du polygone
- 🗘 Codage
- 🕅 Diagonales.

Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Trace un rectangle LYNX de 5 cm sur 7 cm
- 2. Trace la droite (LN)
- 3. Trace en rouge la droite d, parallèle à (LN) passant par Y (laisse apparents les traits de construction).
- 4. Place un point E. sur d. à 7 cm de Y.
- 5. Place I, milieu de [XY]
- 6. Trace en bleu le polygone LYENIX : quelle est sa nature?
- 7. Trace en orange 3 diagonales du polygone LYENIX.

8 étoiles ? C' est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Rectangle
- Droite, point E
- A Milieu
- Tracé de la droite parallèle
- 🕅 Nature du polygone
- 🛣 Codage
- Diagonales.

Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Trace un grand triangle BOA, rectangle en B.
- 2. Trace en rouge la droite d, parallèle à (OA) passant par B (laisse apparents les traits de construction).
- 3. Trace en vert la droite perpendiculaire à d passant par A. Elle coupe d en F.
- 4. Trace en bleu le polygone OAFB. Quelle est sa nature?
- 5. Trace en orange les diagonales de OAFB.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Triangle rectangle
- Troite d, point F
- ☆ Codage
- Tracé de la droite parallèle
- 🔯 Tracé de la perpendiculaire
- 🖈 Tracé et nature du polygone
- 🔀 Diagonales.

Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Trace un grand triangle BOA, rectangle en B.
- 2. Trace en rouge la droite d, parallèle à (OA) passant par B (laisse apparents les traits de construction).
- 3. Trace en vert la droite perpendiculaire à d passant par A. Elle coupe d en F.
- 4. Trace en bleu le polygone OAFB. Quelle est sa nature?
- 5. Trace en orange les diagonales de OAFB.

- Tracés fins, précis et soignés
- Triangle rectangle
- Troite d, point F
- ☆ Codage
- Tracé de la droite parallèle
- Tracé de la perpendiculaire
- Tracé et nature du polygone
- Diagonales.



- (Sur papier blanc)
 1. Trace un cercle & de diamètre 6 cm. Nomme O son centre.
- 2. Place un point A sur ce cercle.
- 3. Place B tel que O soit le milieu de [AB]
- 4. Trace la droite perpendiculaire à (AB) passant par O. Elle coupe le cercle en ${\cal C}$ et ${\sf E}$ et F.
- 5. Trace en rouge le polygone AFBE. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature précise.

8 étoiles ? C'est gagné !

- Tracés fins, précis et soignés
- Cercle (tracé, dimension, nom).
- Point O
- A Point B bien placé
- A Perpendiculaire
- Points F et E bien placés
- 🕅 Nature du polygone
- 🗘 Codage

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc)

- 1. Trace un cercle & de diamètre 6 cm. Nomme O son centre.
- 2. Place un point A sur ce cercle.
- 3. Place B tel que O soit le milieu de [AB]
- 4. Trace la droite perpendiculaire à (AB) passant par O. Elle coupe le cercle en ${\cal C}$ et ${\sf E}$ et F.
- 5. Trace en rouge le polygone AFBE. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature précise.

8 étoiles ? C'est gagné !

Tracés fins, précis et soignés

Cercle (tracé, dimension, nom).

Point O

- A Point B bien placé
- A Perpendiculaire
- Points F et E bien placés
- A Nature du polygone
- Codage

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc)

- 1. Place un point A 2. Trace un cercle \mathcal{C}_1 de rayon 5 cm qui passe par le point A.
- 3. Place le point B pour que [AB] soit un diamètre du cercle ℃.
- 4. Trace un autre cercle \mathcal{C}_2 , de centre B, de 10 cm de diamètre. Nomme E et F les points d'intersection des deux cercles 6 et 62.
- 5. Trace en bleu le polygone ABE. Avec tes instruments, repère et code les angles droit et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature précise.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Cercles (dimensions).
- The premier cercle passe par A
- 🕏 Point B bien placé
- Les cercles sont nommés
- 🔀 Points F et E bien placés
- 🕅 Nature du polygone
- 🖈 Codage

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc)

- 1. Place un point A 2. Trace un cercle C_1 de rayon 5 cm qui passe par le point A.
- 3. Place le point B pour que [AB] soit un diamètre du cercle 🖔
- 4. Trace un autre cercle \mathcal{C}_2 , de centre B, de 10 cm de diamètre. Nomme E et F les points d'intersection des deux cercles 🖔 et 🖔.
- 5. Trace en bleu le polygone ABE. Avec tes instruments, repère et code les angles droit et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en « sa nature précise.

8 étoiles ? C' est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Cercles (dimensions).
- The premier cercle passe par A
- 🕏 Point B bien placé
- Les cercles sont nommés
- Points F et E bien placés
- 🕅 Nature du polygone
- 🛣 Codage

Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Trace un triangle ABF, rectangle en F, tel que AB = 8 cm.
- 2. Trace le cercle ℓ de diamètre [AB].
- 3. Nomme O le centre du cercle E.
- 4. Place un point E sur le cercle tel que O soit le milieu de [EF].
- 5. Trace en vert le polygone AEBF. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduissa nature.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Triangle rectangle
- Cercle.

- Le cercle est nommé
- 🔀 Point E bien placé
- Angles droits et côtés égaux sont bien
- Tracé et nature du polygone

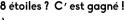
Trace avec soin en suivant les consignes (Sur papier blanc)

- 1. Trace un triangle ABF, rectangle en F, tel que AB = 8 cm.
- 2. Trace le cercle \mathcal{C} de diamètre [AB].
- 3. Nomme O le centre du cercle \mathscr{C} .
- 4. Place un point E sur le cercle tel que O soit le milieu de [EF].
- 5. Trace en vert le polygone AEBF. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduissa nature.

- Tracés fins, précis et soignés
- Triangle rectangle
- Cercle.
- A Point O
- Le cercle est nommé
- 🔀 Point E bien placé
- 🛣 Angles droits et côtés égaux sont bien
- Tracé et nature du polygone

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace en bleu un triangle ABC, rectangle en C, tel que AB = 5 cm.
- 2. Trace en rouge le triangle équilatéral CBD
- 3. Trace en vert le triangle ADE, isocèle de sommet D, tel que AE = 4 cm.



Tracés fins, précis et soignés Triangle rectangle

Triangle isocèle

Triangle équilatéral

🛣 Codage



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace en bleu un triangle ABC, rectangle en C, tel que AB = 5 cm.
- 2. Trace en rouge le triangle équilatéral CBD
- 3. Trace en vert le triangle ADE, isocèle de sommet D, tel que AE = 4 cm.

8 étoiles ? C'est gagné !

Tracés fins, précis et soignés Triangle rectangle

Triangle isocèle

Triangle équilatéral

🛣 Codage



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace en rouge un triangle ABC, rectangle en C tel que AC = 3 cm et AB = 6 cm
- 2. Trace en bleu le triangle ABD, isocèle de sommet D. tel que AD = 8 cm
- 3. Place E tel que C soit le milieu de [AE]
- 4. Trace ABE en vert.
- 5. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- 🕏 Triangle rectangle
- A Codage
- Triangle isocèle

Triangle équilatéral

↑ Nature de ABE



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace en rouge un triangle ABC, rectangle en C tel que AC = 3 cm et AB = 6 cm
- 2. Trace en bleu le triangle ABD, isocèle de sommet D. tel que AD = 8 cm
- 3. Place E tel que C soit le milieu de [AE]
- 4. Trace ABE en vert.
- 5. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature.

8 étoiles ? C' est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Triangle rectangle
- Codage
- Triangle isocèle
- Triangle équilatéral
- Nature de ABE



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace deux droites d₁ et d₂, perpendiculaires. Elles se coupent en O.
- 2. Trace le cercle de centre O et de 10 cm de diamètre. Il coupe d₁ en A et B et d₂ en C et E.
- Trace en vert le triangle AEB.
- 4. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de AEB.
- 5. Déduis-en sa nature précise et complète.
- 6. Trace en rouge un triangle équilatéral AEF.
- 7. Trace en bleu un triangle isocèle CBG, tel aue BG = 6 cm.

8 étoiles ? C' est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Toroites perpendiculaires, point O, Cercle, points ABC et E
- AEB : codage complet et nature précise
- Triangle équilatéral



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace deux droites d₁ et d₂, perpendiculaires. Elles se coupent en O.
- 2. Trace le cercle de centre O et de 10 cm de diamètre. Il coupe d₁ en A et B et d₂ en C et E.
- 3. Trace en vert le triangle AEB.
- 4. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de AEB.
- 5. Déduis-en sa nature précise et complète.
- 6. Trace en rouge un triangle équilatéral AEF.
- 7. Trace en bleu un triangle isocèle CBG, tel aue BG = 6 cm.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Toroites perpendiculaires, point O,
- Cercle, points ABC et E
- AEB : codage complet et nature précise

Triangle équilatéral

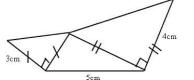
Triangle isocèle





(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

1. Reproduis en vraie grandeur la figure cidessous



- 2. En dessous, trace un rectangle de 6 cm sur 4
- 3. Trace en rose les axes de symétrie de ce rectangle.

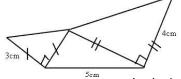
8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés Allure générale de la figure
- Égalité des longueurs
- Angles droits
- Respect des mesures Rectangle
- Axes de symétrie

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

1. Reproduis en vraie grandeur la figure cidessous



- 2. En dessous, trace un rectangle de 6 cm sur 4
- 3. Trace en rose les axes de symétrie de ce rectangle.

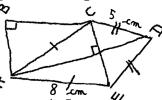
8 étoiles ? C'est gagné !

- Tracés fins, précis et soignés Allure générale de la figure
- 🛣 Égalité des longueurs
- Angles droits
- 🕅 Respect des mesures
- Rectangle
- Axes de symétrie

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

1. Reproduis en vraie grandeur la figure cidessous.



2. En dessous, trace un carré de 5 cm de côté.

3. Trace en rose ses axes de symétrie.

8 étoiles ? C'est gagné! Tracés fins, précis et soignés

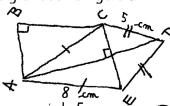
- Allure générale de la figure Égalité des longueurs
- Angles droits
- Respect des mesures
- Axes de symétrie



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

1. Reproduis en vraie grandeur la figure cidessous.



- 2. En dessous, trace un carré de 5 cm de côté.
- 3. Trace en rose ses axes de symétrie.

8 étoiles ? C'est gagné!

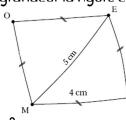
- Tracés fins, précis et soignés
- Allure générale de la figure 🛱 Égalité des longueurs
- Angles droits
- Respect des mesures
- 🖈 Carré
- Axes de symétrie



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

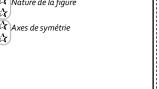
1. Reproduis en vraie grandeur la figure cidessous.



- 2. Quelle est sa nature?
- 3. Trace en rose ses axes de symétrie.

8 étoiles ? C'est gagné!

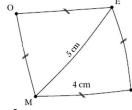
- Tracés fins, précis et soignés Allure générale de la figure
- Égalité des longueurs
- Respect des mesures
- Nature de la figure



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

1. Reproduis en vraie grandeur la figure cidessous.



- 2. Quelle est sa nature?
- 3. Trace en rose ses axes de symétrie.

8 étoiles ? C'est gagné!

Tracés fins, précis et soignés

Allure générale de la figure Égalité des longueurs

Respect des mesures

Nature de la figure

Axes de symétrie





(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace un cercle ℓ de centre O de δ cm de diamètre.
- 2. Trace un rayon [OA].
- 3. Place un point B à l'extérieur du cercle.
- 4. Trace la droite d₁, parallèle à (OA) passant par B.
- 5. Trace la droite d_2 , parallèle à (AB), passant par O. Elle coupe d1 en E.
- 6. Quelle est la nature de OABE ? Justifie.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- ☆ Codage
- A Cercle
- Rayon, extérieur
- 🔭 Droites parallèles
- - 🖈 Points d'intersection
 - 🕅 Nature de la figure.
 - 🕅 Justification.

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace un cercle ℓ de centre O de 8 cm de diamètre.
- 2. Trace un rayon [OA].
- 3. Place un point B à l'extérieur du cercle.
- 4. Trace la droite d₁, parallèle à (OA) passant par B.
- 5. Trace la droite d_2 , parallèle à (AB), passant par O. Elle coupe d1 en E.
- 6. Quelle est la nature de OABE? Justifie.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Cercle
- Rayon, extérieur Droites parallèles
- 🕅 Points d'intersection
- 🕅 Nature de la figure.
- Justification.



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace un triangle équilatéral ABC de 4 cm de côté.
- 2. Trace la droite d₁, parallèle à (AB) passant par
- 3. Trace la droite d_2 , parallèle à (BC), passant par A. Elle coupe d₁ en E.
- 4. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ABCE.
- 5. Déduis-en sa nature précise. Justifie.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Traits de construction apparents
- Triangle équilatéral
- Droites parallèles
- 🖈 Nature de la figure.
- ☆ Justification.

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace un triangle équilatéral ABC de 4 cm de
- 2. Trace la droite d_1 , parallèle à (AB) passant par
- 3. Trace la droite d_2 , parallèle à (BC), passant par A. Elle coupe d₁ en E.
- 4. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ABCE. 😭
- 5. Déduis-en sa nature précise. Justifie.

8 étoiles ? C' est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Traits de construction apparents
- Triangle équilatéral
- Droites parallèles
- Nature de la figure.
- Justification.

Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace un rectangle FISH de 4 cm sur 5 cm.
- 2. Trace la droite d₁, parallèle à (HI) passant par
- 3. La droite d₁ coupe la droite (IS) au point M.
- 4. Trace le polygone FMIH en rouge.
- 5. Quelle est la nature de FMIH? Justifie.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Traits de construction apparents
- ☆ Codage
- ☆ Rectangle
- Droite parallèle
- 🖈 Nature de la figure.
- 🖈 Justification.



Trace avec soin en suivant les consignes

(Sur papier blanc, en laissant apparents les traits de construction)

- 1. Trace un rectangle FISH de 4 cm sur 5 cm.
- 2. Trace la droite d1, parallèle à (HI) passant par
- 3. La droite d₁ coupe la droite (IS) au point M.
- 4. Trace le polygone FMIH en rouge.
- 5. Quelle est la nature de FMIH? Justifie.

8 étoiles ? C'est gagné!

- Tracés fins, précis et soignés
- Traits de construction apparents
- Codage
- Rectangle
- Droite parallèle



Justification.

