



Mon livret
de pistes
de tables





Voici des pistes pour t'entraîner aux tables de multiplication. En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

1. Demande à quelqu'un de te chronométrer : il te donne le top départ et dit « stop » au bout de **30 secondes**.
2. Si tu te trompes, il te dit juste « non » et tu dois dire le bon résultat avant de continuer.
3. Colorie aux crayons de couleur la case que tu réussis à atteindre en 30 secondes, puis, un autre jour, entraîne-toi à nouveau pour essayer d'arriver chaque fois un peu plus loin. À chaque fois que tu atteins un animal, écris la date !

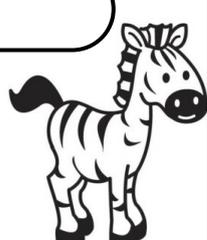
Conseil : à la fin du livret figurent les pistes avec leurs résultats. Cela permettra à la personne qui te chronomètre de te suivre et de vérifier plus facilement que tu ne te trompes pas, même si c'est, par exemple, un camarade qui ne connaît pas très bien ses tables non plus.

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.



date

départ	3x2	2x9	6x2	2x8	7x2	
	date				2x2	
						
		2x6	2x4	5x2		
		8x2			date	
	9x2	2x7	1x2	2x3		
					date	2x2
						2x5
date						
	8x2	2x9	6x2	7x2	4x2	

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.



départ

3x5

5x9

6x5

5x8

7x5



5x2



5x6

5x4

5x5

8x5



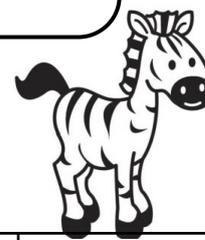
9x5

5x7

1x5

5x3

2x5



5x5

8x5

5x9

6x5

7x5

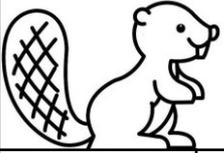
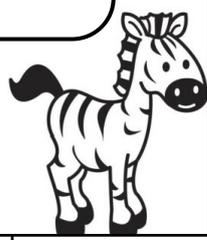
4x5

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.



date

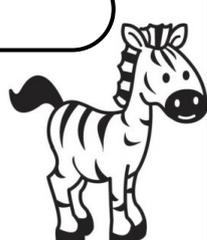
départ	3x3	3x9	6x3	3x8	7x3	
						3x2
	date					
		3x6	4x3	3x5		
		8x3		date		
	9x3	3x7	1x3	3x3		
						2x3
					date	
	date					3x5
	8x3	3x9	3x5	7x3	4x3	

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.



départ

	4×3	4×9	6×4	4×8	7×4		<input type="text" value="date"/>
					4×2		
		<input type="text" value="date"/>					
			4×6	4×4	4×5		
			8×4			<input type="text" value="date"/>	
			9×4	4×7	1×4	4×3	
						2×4	
						4×5	
<input type="text" value="date"/>							
	8×4	4×9	4×5	7×4	4×4		

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.



date

départ

3x6

6x9

6x6

6x8

7x6



6x2

date



6x6

6x4

6x5

8x6



date

9x6

6x7

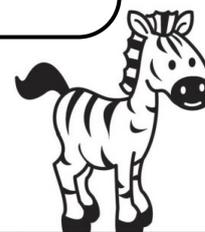
1x6

6x3

2x6

date

date



5x6

8x6

6x9

6x6

7x6

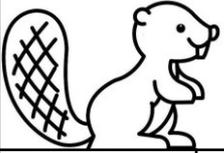
4x6

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.



départ

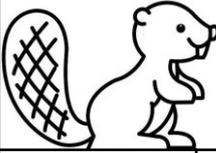
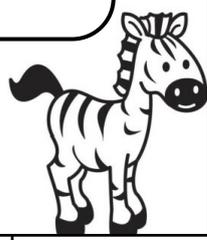
						<input type="text" value="date"/>
	3×7	7×9	6×7	7×8	7×7	
					7×2	
<input type="text" value="date"/>						
		6×7	7×4	5×7		
		7×8			<input type="text" value="date"/>	
	9×7	7×7	1×7	7×3		
						2×7
					<input type="text" value="date"/>	
<input type="text" value="date"/>						7×5
	8×7	9×7	7×6	7×7	4×7	

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.



date

départ	3x8	8x9	6x8	8x8	7x8	
						8x2
	date					
			6x8	8x4	5x8	
			8x8		date	
	9x8	8x7	1x8	8x3		
						2x8
					date	
date						8x5
	8x8	9x8	8x6	7x8	4x8	

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.



départ

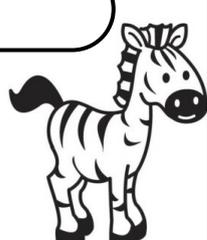
						<input type="text" value="date"/>
	3x9	9x9	6x9	9x8	7x9	
					9x2	
<input type="text" value="date"/>						
		6x9	9x4	5x9		
		8x9			<input type="text" value="date"/>	
	9x9	9x7	1x9	9x3		
					<input type="text" value="date"/>	2x9
<input type="text" value="date"/>						9x5
						
	9x8	9x9	9x6	7x9	4x9	

En 30 secondes, jusqu'où iras-tu ?

Note la date à chaque fois que tu atteins un nouvel animal.

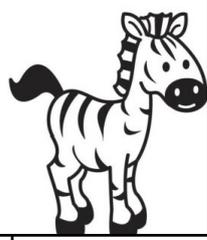


départ

						<input type="text" value="date"/>
	9x9	8x9	8x8	7x9	7x8	
					7x7	
<input type="text" value="date"/>						
		6x7	8x6	6x9		
		6x6			<input type="text" value="date"/>	
	8x7	9x7	6x8	9x8		
					6x7	
					<input type="text" value="date"/>	
<input type="text" value="date"/>						7x8
						
	7x7	8x7	8x8	6x8	9x9	

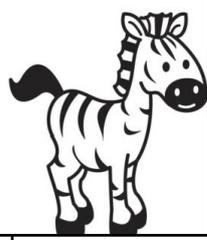
Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

3×2 6	2×9 18	6×2 12	2×8 16	7×2 14	
				2×2 4	
					
	2×6 12	2×4 8	5×2 10		
	8×2 16				
	9×2 18	2×7 14	1×2 2	2×3 6	
				2×2 4	
				2×5 10	
					
8×2 16	2×9 18	6×2 12	7×2 14	4×2 8	

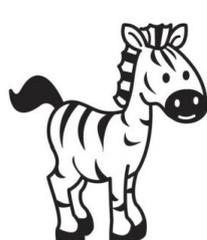
Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

3×5 15	5×9 45	6×5 30	5×8 40	7×5 35	
				5×2 10	
					
	5×6 30	5×4 20	5×5 23		
	8×5 40				
	9×5 45	5×7 35	1×5 5	5×3 15	
				2×5 10	
				5×5 25	
					
	8×5 40	5×9 45	6×5 30	7×5 35	4×5 20

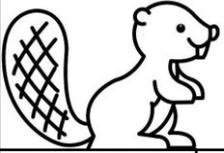
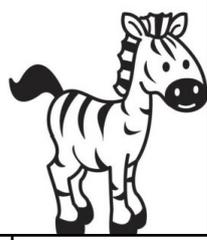
Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

3×3 9	3×9 27	6×3 18	3×8 24	7×3 21	
				3×2 6	
					
	3×6 18	4×3 12	3×5 15		
	8×3 24				
	9×3 27	3×7 21	1×3 3	3×3 9	
				2×3 6	
				3×5 15	
					
	8×3 24	3×9 27	3×5 15	7×3 21	4×3 12

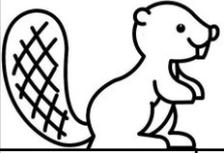
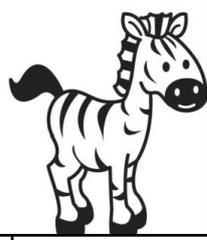
Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

4×3 12	4×9 36	6×4 24	4×8 32	7×4 28	
				4×2 8	
		4×6 24	4×4 16	4×5 20	
	8×4 32				
	9×4 36	4×7 28	1×4 4	4×3 12	
				2×4 8	
				4×5 20	
	8×4 32	4×9 36	4×5 20	7×4 28	4×4 16

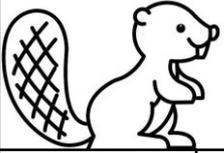
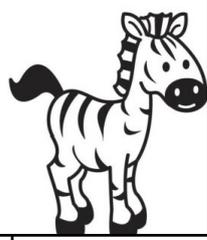
Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

3×6 18	6×9 54	6×6 36	6×8 48	7×6 42	
				6×2 12	
		6×6 36	6×4 24	6×5 30	
		8×6 48			
		9×6 54	6×7 42	1×6 6	6×3 18
					2×6 12
					5×6 30
		8×6 48	6×9 54	6×6 36	7×6 42
					4×6 24

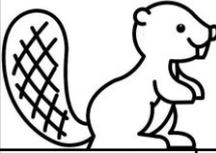
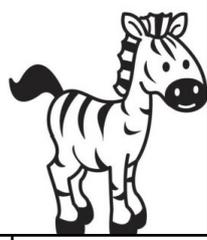
Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

3×7 21	7×9 63	6×7 42	7×8 56	7×7 49	
				7×2 14	
					
	6×7 42	7×4 28	5×7 35		
	7×8 56				
	9×7 63	7×7 49	1×7 7	7×3 21	
				2×7 14	
				7×5 35	
					
	8×7 56	9×7 63	7×6 42	7×7 49	4×7 28

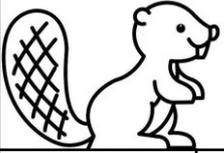
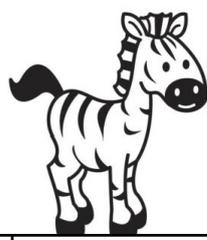
Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

3×8 24	8×9 72	6×8 48	8×8 64	7×8 56	
				8×2 16	
					
	6×8 48	8×4 32	5×8 40		
	8×8 64				
	9×8 72	8×7 56	1×8 8	8×3 24	
				2×8 16	
				8×5 40	
					
	8×8 64	9×8 72	8×6 48	7×8 56	4×8 32

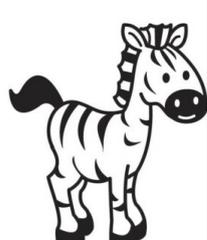
Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

3×9 27	9×9 81	6×9 54	9×8 72	7×9 63	
				9×2 18	
		6×9 54	9×4 36	5×9 45	
	8×9 72				
	9×9 81	9×7 63	1×9 9	9×3 27	
				2×9 18	
				9×5 45	
	9×8 72	9×9 81	9×6 54	7×9 63	4×9 36

Pour qu'un camarade te chronomètre

départ

9×9 81	8×9 72	8×8 64	7×9 63	7×8 56	
				7×7 49	
					
	6×7 42	8×6 48	6×9 54		
	6×6 36				
	8×7 56	9×7 63	6×8 48	9×8 72	
				6×7 42	
				7×8 56	
	7×7 49	8×7 56	8×8 64	6×8 48	9×9 81